

# Informática II

## Recursión

Gonzalo F. Pérez Paina



Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba  
UTN-FRC

– 2018 –

# Introducción

- ▶ Programas sin recursión: están estructurados como funciones que se llaman unas a otras de una forma **disciplinada** y **jerárquica**.

# Introducción

- ▶ Programas sin recursión: están estructurados como funciones que se llaman unas a otras de una forma **disciplinada** y **jerárquica**.
- ▶ Para la resolución de algunos problemas es útil contar con funciones que se llaman a sí mismas

# Introducción

- ▶ Programas sin recursión: están estructurados como funciones que se llaman unas a otras de una forma **disciplinada** y **jerárquica**.
- ▶ Para la resolución de algunos problemas es útil contar con funciones que se llaman a sí mismas

## Función recursiva

Es una función que se llama a sí misma, ya sea directa o indirectamente, a través de otra función.

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

- ▶ Existe un **caso base** (la función solo resuelve este caso).

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

- ▶ Existe un **caso base** (la función solo resuelve este caso).
- ▶ Para un problema complejo existe una versión del mismo pero más sencillo. Entonces, se divide el problema:

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

- ▶ Existe un **caso base** (la función solo resuelve este caso).
- ▶ Para un problema complejo existe una versión del mismo pero más sencillo. Entonces, se divide el problema:
  1. una parte que se sabe resolver

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

- ▶ Existe un **caso base** (la función solo resuelve este caso).
- ▶ Para un problema complejo existe una versión del mismo pero más sencillo. Entonces, se divide el problema:
  1. una parte que se sabe resolver
  2. una parte que no se sabe resolver pero parecido al problema original

# Enfoque recursivo

Los problemas a resolver con enfoque recursivo tienen ciertos aspectos en común:

- ▶ Existe un **caso base** (la función solo resuelve este caso).
- ▶ Para un problema complejo existe una versión del mismo pero más sencillo. Entonces, se divide el problema:
  1. una parte que se sabe resolver
  2. una parte que no se sabe resolver pero parecido al problema original
- ▶ Terminación de la recursión. Convergencia al caso base.



# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial

Factorial de un número entero no negativo ( $n > 0$ ) es

$$n! = n \cdot (n - 1) \cdot (n - 2) \cdots 1$$

con  $1! = 0! = 1$ .

# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial

Factorial de un número entero no negativo ( $n > 0$ ) es

$$n! = n \cdot (n - 1) \cdot (n - 2) \cdots 1$$

con  $1! = 0! = 1$ .

**Ejemplo:**  $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$ .

# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial

Factorial de un número entero no negativo ( $n > 0$ ) es

$$n! = n \cdot (n - 1) \cdot (n - 2) \cdots 1$$

con  $1! = 0! = 1$ .

**Ejemplo:**  $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$ .

Factorial de un número entero **number** mayor a cero de *forma iterativa*

```
1  factorial = 1;  
2  for(counter = number; counter >= 1; counter--)  
3      factorial *= counter;
```

# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo

Definición recursiva

$$n! = n \cdot (n - 1)!$$

# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo

Definición recursiva

$$n! = n \cdot (n - 1)!$$

**Ejemplo:** 5!

$$5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$$

$$5! = 5 \cdot (4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1)$$

$$5! = 5 \cdot (4!)$$

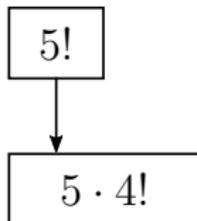
# Recursión

Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo

$$5!$$

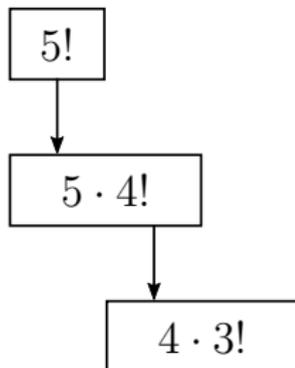
# Recursión

Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



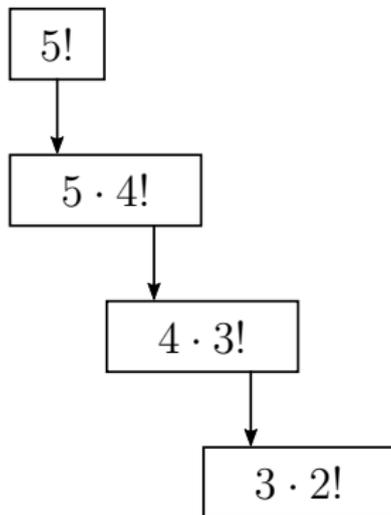
# Recursión

Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



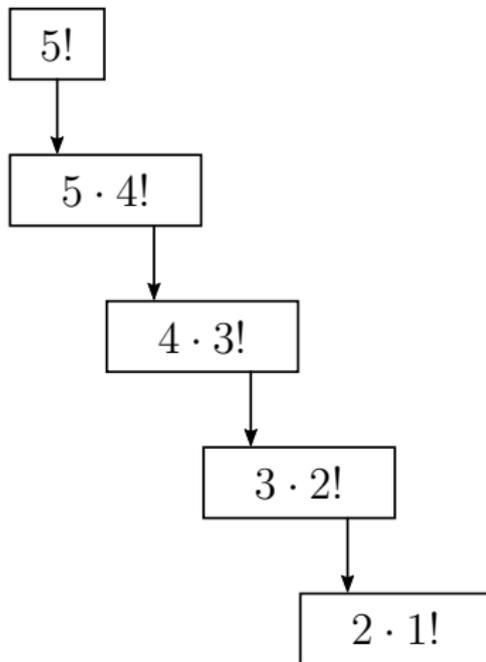
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



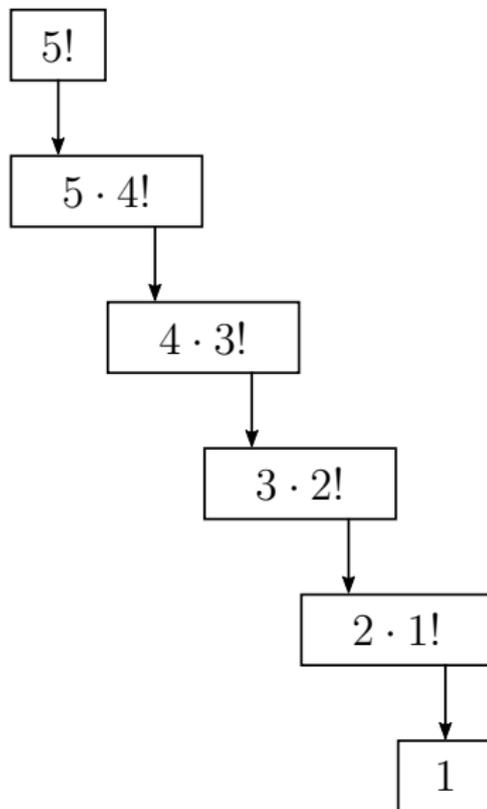
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



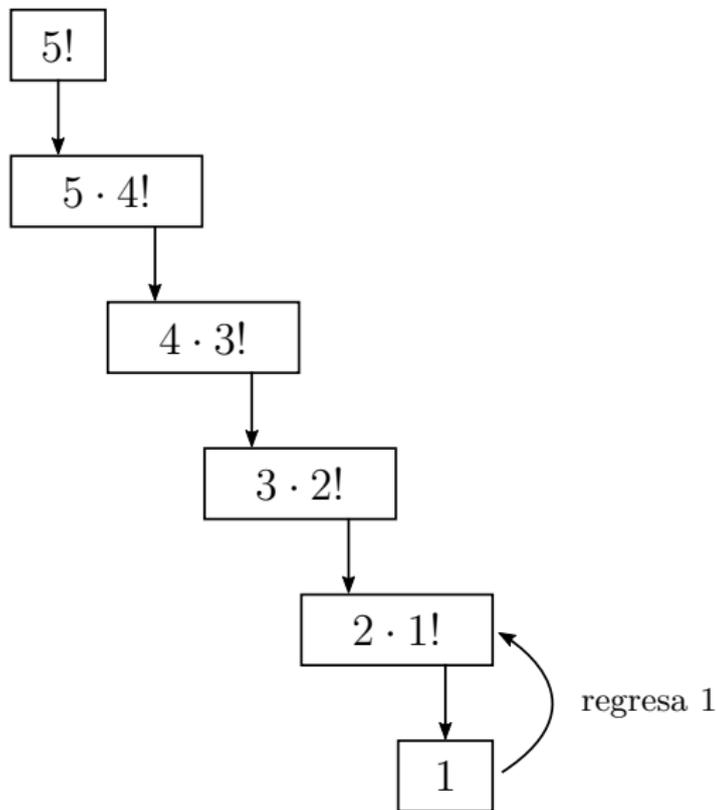
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



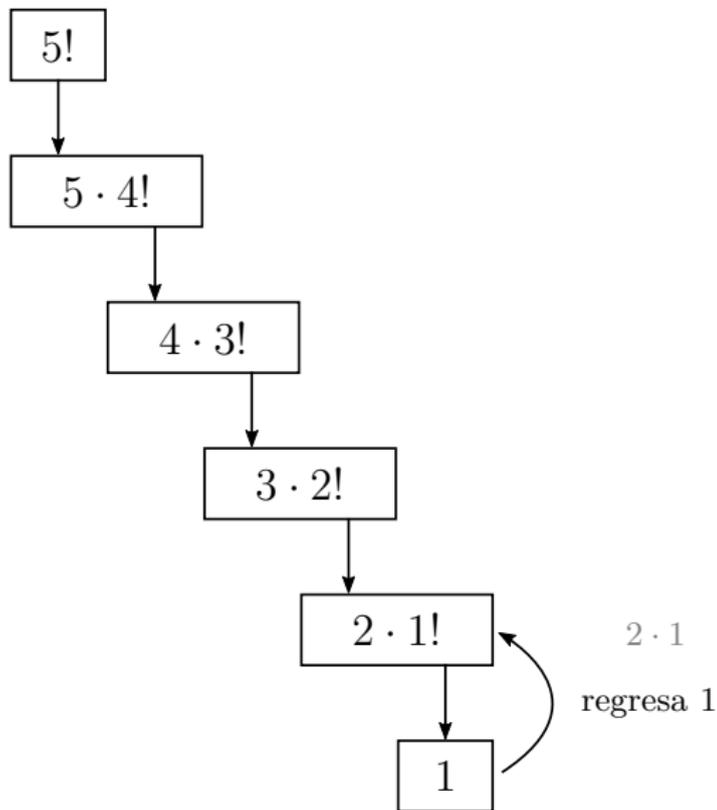
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



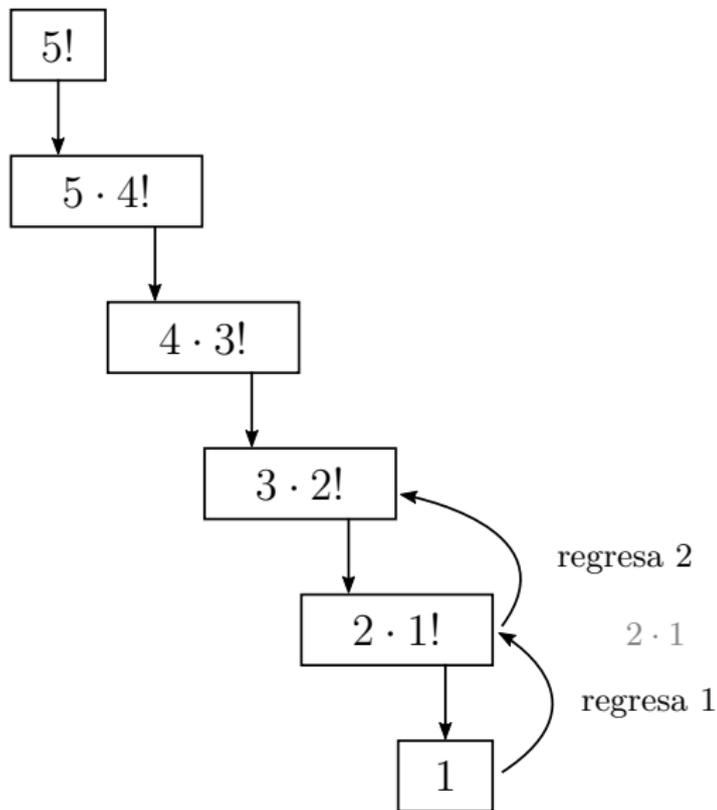
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



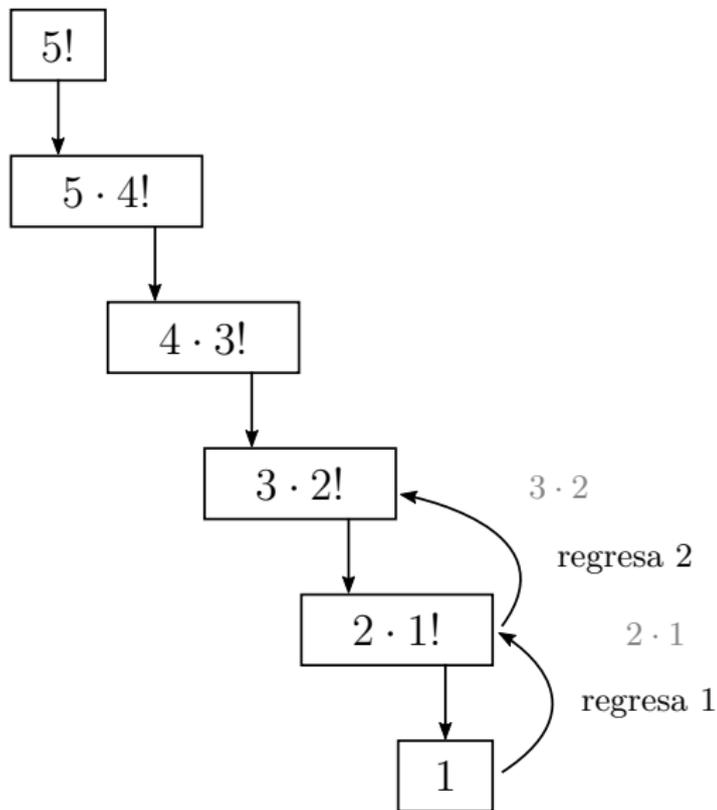
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



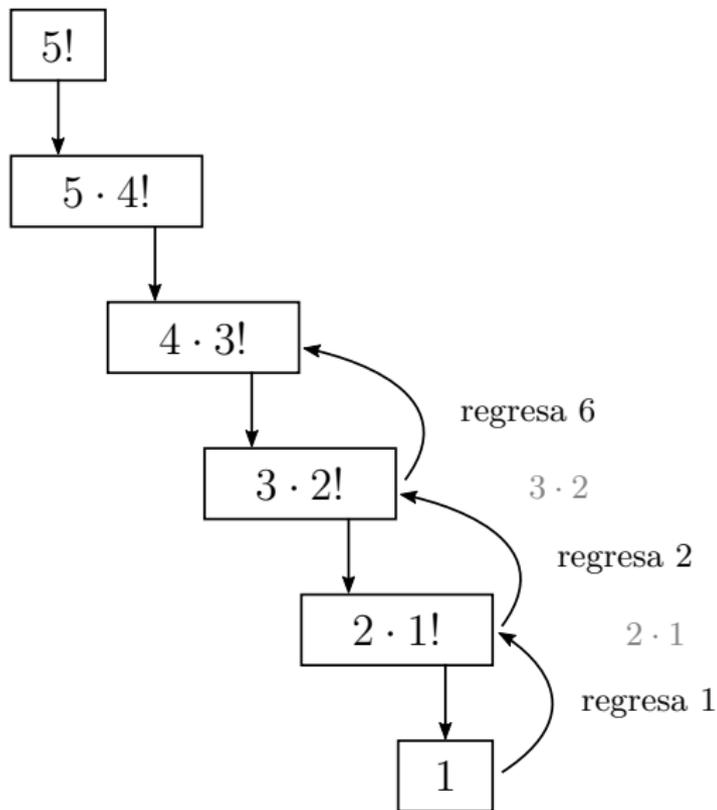
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



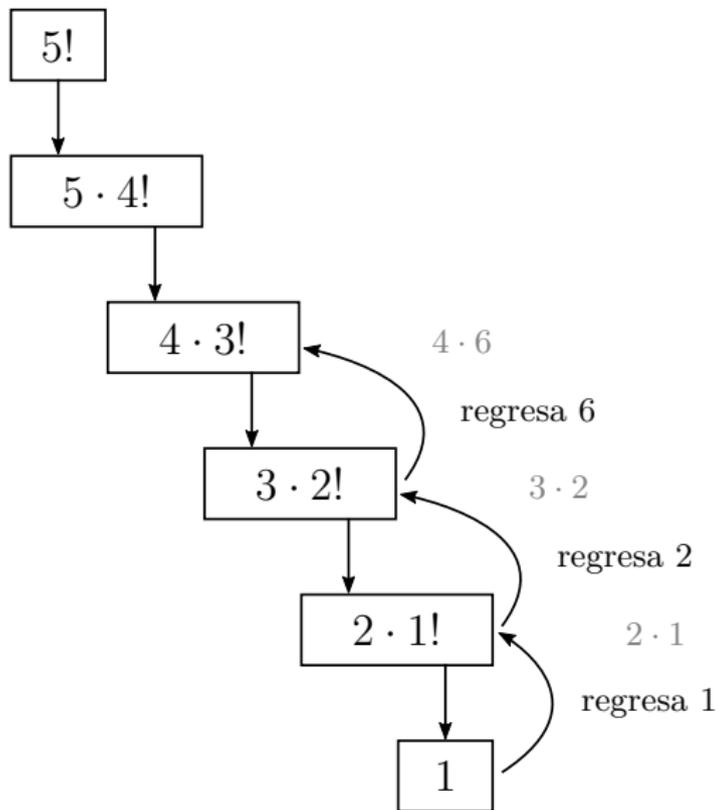
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



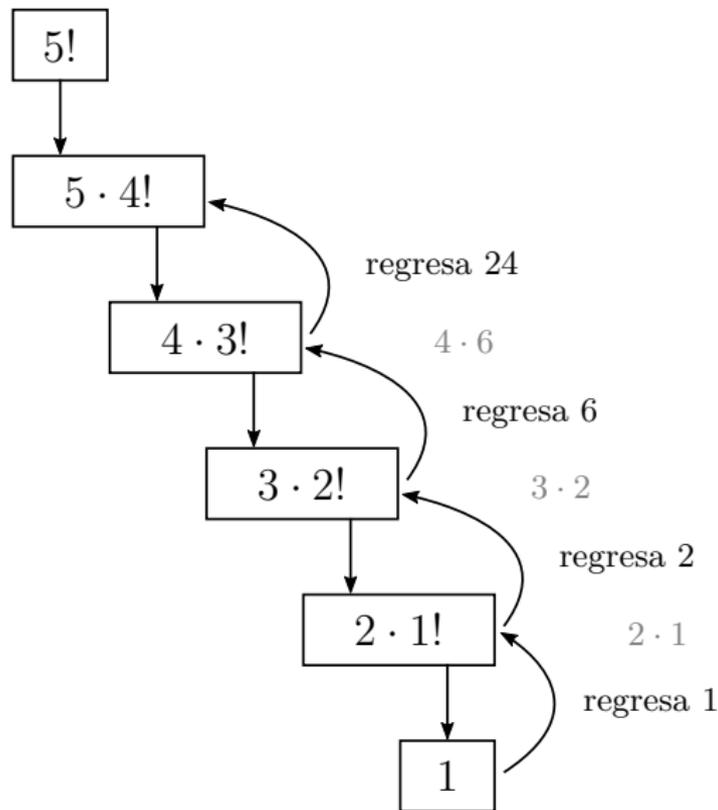
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



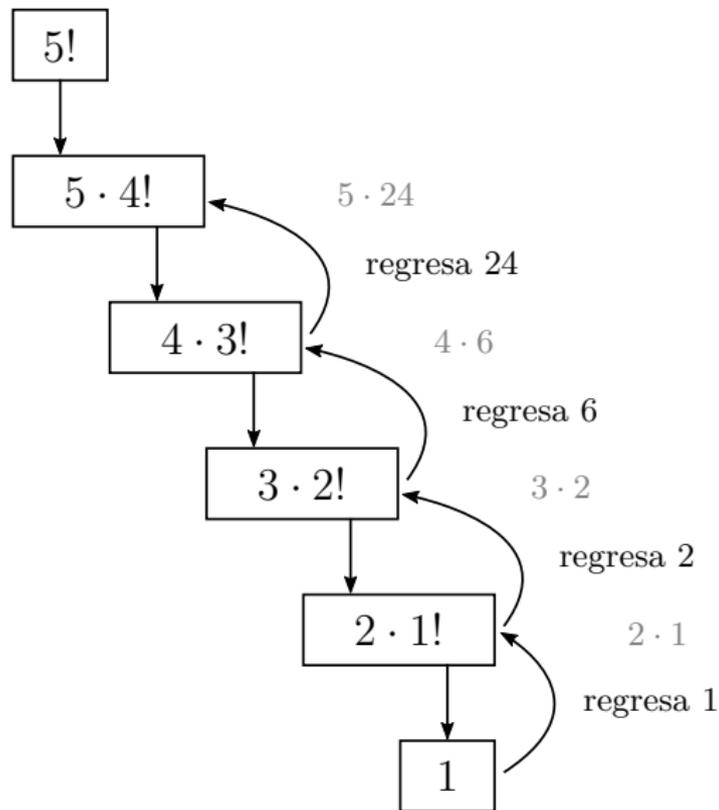
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



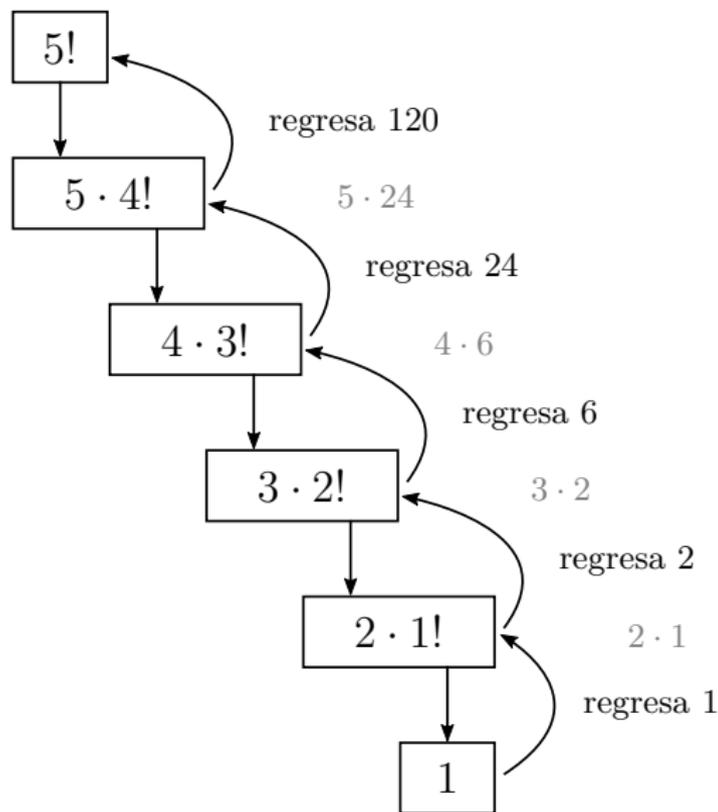
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



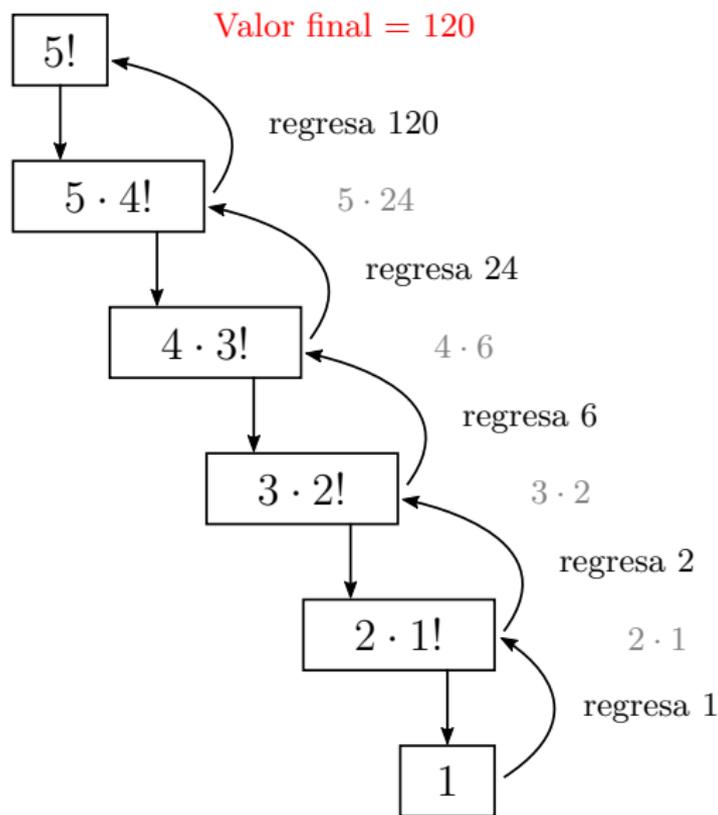
# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo



# Recursión

## Ejemplo 1: cálculo de factorial – recursivo

---

```
1 /* Recursive factorial function (D&D, Fig.5.14) */
2 #include <stdio.h>
3
4 long factorial(long);
5
6 int main(void)
7 {
8     int i;
9
10    for(i = 1; i <= 10; i++)
11        printf("%2d! = %ld\n", i, factorial(i));
12
13    return 0;
14 }
15
16 /* Recursive definition of function factorial */
17 long factorial(long number)
18 {
19     if(number <= 1)
20         return 1;
21     else
22         return (number * factorial(number-1));
23 }
```

---



# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes
- ▶ Sintetizan en poco espacio lo que sería complicado en la forma iterativa

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes
- ▶ Sintetizan en poco espacio lo que sería complicado en la forma iterativa
- ▶ Forma natural a los problemas inherentemente recursivos

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes
- ▶ Sintetizan en poco espacio lo que sería complicado en la forma iterativa
- ▶ Forma natural a los problemas inherentemente recursivos

### Desventajas

- ▶ Consumen más memoria, pudiendo agotarse

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes
- ▶ Sintetizan en poco espacio lo que sería complicado en la forma iterativa
- ▶ Forma natural a los problemas inherentemente recursivos

### Desventajas

- ▶ Consumen más memoria, pudiendo agotarse
- ▶ Más lentas que las versiones iterativas debido a la cantidad de llamadas a funciones

# Recursión

## Ventajas y desventajas

### Ventajas

- ▶ Algoritmos más claros y sencillos
- ▶ Las funciones recursivas son más elegantes
- ▶ Sintetizan en poco espacio lo que sería complicado en la forma iterativa
- ▶ Forma natural a los problemas inherentemente recursivos

### Desventajas

- ▶ Consumen más memoria, pudiendo agotarse
- ▶ Más lentas que las versiones iterativas debido a la cantidad de llamadas a funciones
- ▶ Más difíciles de comprender



# Recursión

## Ejemplo 2: la serie Fibonacci

La serie de Fibonacci

$0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, \dots$

empieza con 0 y 1, y tiene la propiedad de que cada nro es la suma de los dos nros previos.

# Recursión

## Ejemplo 2: la serie Fibonacci

La serie de Fibonacci

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

empieza con 0 y 1, y tiene la propiedad de que cada nro es la suma de los dos nros previos.

La relación de números sucesivos de Fibonacci converge al valor constante 1,618, conocido como *relación áurea*.

# Recursión

## Ejemplo 2: la serie Fibonacci

La serie de Fibonacci

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

empieza con 0 y 1, y tiene la propiedad de que cada nro es la suma de los dos nros previos.

La relación de números sucesivos de Fibonacci converge al valor constante 1,618, conocido como *relación áurea*.

Definición recursiva

$$\text{fibonacci}(0) = 0$$

$$\text{fibonacci}(1) = 1$$

$$\text{fibonacci}(2) = \text{fibonacci}(n-1) + \text{fibonacci}(n-2)$$

# Recursión

## Ejemplo 2: la serie Fibonacci

---

```
1 /* Recursive fibonacci function (D&\&D, Fig. 5-15) */
2 #include <stdio.h>
3
4 long fibonacci(long);
5
6 int main(void)
7 {
8     long result, number;
9
10    printf("Enter an integer: ");
11    scanf("%ld", &number);
12    result = fibonacci(number);
13    printf("Fibonacci(%ld) = %ld\n", number, result);
14    return 0;
15 }
16
17 /* Recursive definition of function fibonacci */
18 long fibonacci(long n)
19 {
20     if(n == 0 || n == 1)
21         return n;
22     else
23         return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);
24 }
```

---



# Recursión

## Comparación con iteración

- ▶ Basados en una estructura de control
  - iteración: estructura de repetición
  - recursión: estructura de selección

# Recursión

## Comparación con iteración

- ▶ Basados en una estructura de control
  - iteración:** estructura de repetición
  - recursión:** estructura de selección
- ▶ Implican repetición
  - iteración:** utiliza la estructura de repetición de forma explícita
  - recursión:** repetición con llamadas de función repetidas

# Recursión

## Comparación con iteración

- ▶ Basados en una estructura de control
  - iteración:** estructura de repetición
  - recursión:** estructura de selección
- ▶ Implican repetición
  - iteración:** utiliza la estructura de repetición de forma explícita
  - recursión:** repetición con llamadas de función repetidas
- ▶ Prueba de terminación
  - iterativa:** falla la condición de continuación del ciclo
  - recursión:** se reconoce un caso base

# Recursión

## Comparación con iteración

- ▶ Basados en una estructura de control
  - iteración*: estructura de repetición
  - recursión*: estructura de selección
- ▶ Implican repetición
  - iteración*: utiliza la estructura de repetición de forma explícita
  - recursión*: repetición con llamadas de función repetidas
- ▶ Prueba de terminación
  - iterativa*: falla la condición de continuación del ciclo
  - recursión*: se reconoce un caso base
- ▶ Pueden ocurrir de forma indefinida (ciclo infinito)
  - iteración*: si la condición de continuación del ciclo nunca es falsa
  - recursión*: si la recursión no reduce el problema en cada ocasión

# Recursión

## Complejidad computacional

- ▶ En cada llamada recursiva de `fibonacci` se llama dos veces a la misma función
- ▶ La cantidad de llamadas recursivas es por lo tanto  $2^n$
- ▶ Este número crece muy rápidamente; ejemplos:  $2^{20} \approx$  millón,  $2^{30} \approx$  mil millones
- ▶ En ciencia de la computación a esto se le llama *complejidad exponencial*