

Programación en Linux embebido

Programación en lenguaje C en Linux

Gonzalo F. Pérez Paina



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
UTN-FRC

– 2017 –

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.
- ▶ Puede compilar C++

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.
- ▶ Puede compilar C++
- ▶ Realiza la optimización del código

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.
- ▶ Puede compilar C++
- ▶ Realiza la optimización del código
- ▶ Genera información de depuración (debugging)

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.
- ▶ Puede compilar C++
- ▶ Realiza la optimización del código
- ▶ Genera información de depuración (debugging)
- ▶ Es un compilador cruzado (cross-compiler)

```
$ gcc --version
```

```
$ gcc -v
```

```
(--build, --host, --target)
```

Programación en lenguaje C en Linux

Herramienta de compilación

Herramientas de compilación del proyecto GNU: **gcc**, [GNU Compiler Collection](#)

- ▶ Maneja varios dialectos de C: ANSI-C, tradicional (Kernighan & Ritchie), etc.
- ▶ Puede compilar C++
- ▶ Realiza la optimización del código
- ▶ Genera información de depuración (debugging)
- ▶ Es un compilador cruzado (cross-compiler)

```
$ gcc --version
```

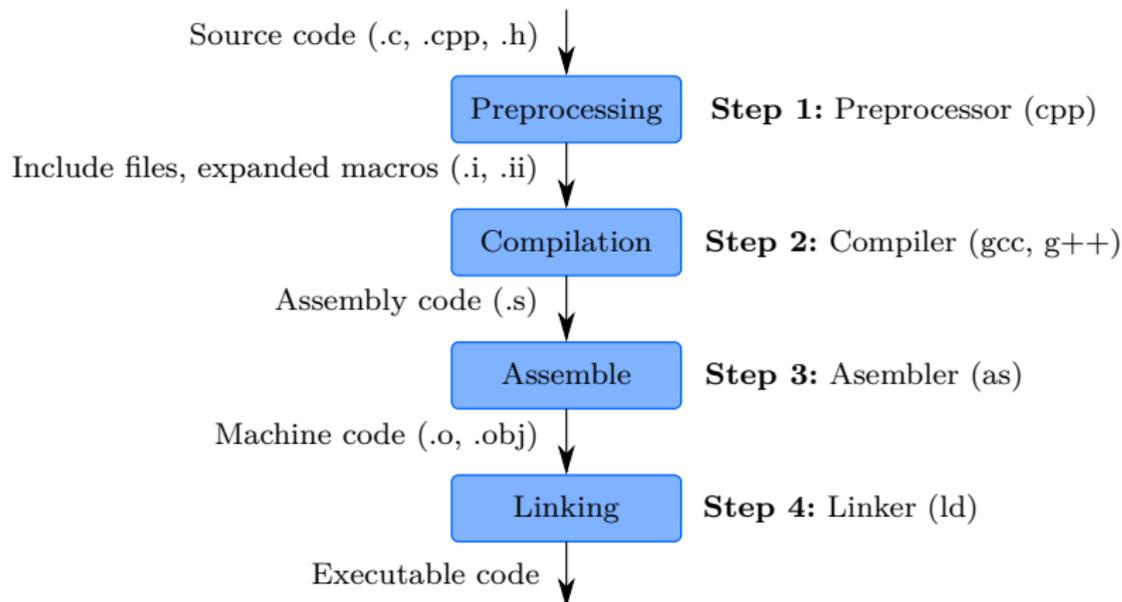
```
$ gcc -v
```

```
(--build, --host, --target)
```

El proceso de compilación/construcción involucra **4 etapas** (preprocesamiento, compilación, ensamblado, y linkeo)

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación



Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación

```
1 /* Source file: hello.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Hello , Linux programming world!\n");
7     return 0;
8 }
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación

```
1 /* Source file: hello.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Hello , Linux programming world!\n");
7     return 0;
8 }
```

Compilar

```
$ gcc hello.c
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación

```
1 /* Source file: hello.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Hello, Linux programming world!\n");
7     return 0;
8 }
```

Compilar

```
$ gcc hello.c
```

```
$ gcc hello.c -o hello
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación

```
1 /* Source file: hello.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Hello , Linux programming world!\n");
7     return 0;
8 }
```

Compilar

```
$ gcc hello.c
```

```
$ gcc hello.c -o hello
```

Ejecutar

```
$ ./hello
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación

```
1 /* Source file: hello.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Hello, Linux programming world!\n");
7     return 0;
8 }
```

Compilar

```
$ gcc hello.c
```

```
$ gcc hello.c -o hello
```

Ejecutar

```
$ ./hello
```

Salida

```
$ Hello Linux programming world!
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Preprocessing

```
$ gcc -E hello.c
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Preprocessing

```
$ gcc -E hello.c
```

```
$ gcc -E hello.c -o hello.i
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Preprocessing

```
$ gcc -E hello.c
```

```
$ gcc -E hello.c -o hello.i
```

```
$ cpp hello.c
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Preprocessing

```
$ gcc -E hello.c
```

```
$ gcc -E hello.c -o hello.i
```

```
$ cpp hello.c
```

Copiar el archivo fuente y modificarlo

```
1 /* Hello Linux */
2 #include <stdio.h>
3
4 #define STRING "Hello, Linux programming world!\n"
5
6 int main(void)
7 {
8     /* Using a macro to print a message */
9     printf(STRING);
10    return 0;
11 }
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Preprocessing

```
$ gcc -E hello.c
```

```
$ gcc -E hello.c -o hello.i
```

```
$ cpp hello.c
```

Copiar el archivo fuente y modificarlo

```
1 /* Hello Linux */
2 #include <stdio.h>
3
4 #define STRING "Hello, Linux programming world!\n"
5
6 int main(void)
7 {
8     /* Using a macro to print a message */
9     printf(STRING);
10    return 0;
11 }
```

Observar: macros, comentarios, archivos cabecera (includes)

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Compilar (continuando de la etapa anterior)

```
$ gcc -x cpp-output -c hello.i -o hello.o
```

La opción `-x` le indica que continúe desde la etapa indicada (man)

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Compilar (continuando de la etapa anterior)

```
$ gcc -x cpp-output -c hello.i -o hello.o
```

La opción `-x` le indica que continúe desde la etapa indicada (man)

Linkeo

```
$ gcc hello.o -o hello
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Compilar (continuando de la etapa anterior)

```
$ gcc -x cpp-output -c hello.i -o hello.o
```

La opción `-x` le indica que continúe desde la etapa indicada (`man`)

Linkeo

```
$ gcc hello.o -o hello
```

(`objdump -x`, `readelf -d`, `ldd`)

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Compilar (continuando de la etapa anterior)

```
$ gcc -x cpp-output -c hello.i -o hello.o
```

La opción `-x` le indica que continúe desde la etapa indicada (man)

Linkeo

```
$ gcc hello.o -o hello
```

(`objdump -x`, `readelf -d`, `ldd`)

Flag `-save-temps` genera archivos intermedios

```
$ gcc -save-temps hello.c -o hello
```

Programación en lenguaje C en Linux

Etapas de compilación, paso a paso

Compilar (continuando de la etapa anterior)

```
$ gcc -x cpp-output -c hello.i -o hello.o
```

La opción `-x` le indica que continúe desde la etapa indicada (man)

Linkeo

```
$ gcc hello.o -o hello
```

(`objdump -x`, `readelf -d`, `ldd`)

Flag `-save-temps` genera archivos intermedios

```
$ gcc -save-temps hello.c -o hello
```

(Flags `-std=c90`, `-Wall`, `-Werror`)

Programación en lenguaje C en Linux

Bibliotecas estáticas y dinámicas

Archivos de bibliotecas

- ▶ `.a`: bibliotecas estáticas
- ▶ `.so`: bibliotecas dinámicas

Ejemplos

- ▶ `$ gcc -o main main.c /usr/lib/libm.a` (indicando path completo)
- ▶ `$ gcc -o main main.c -lm` (con flag `-l`)
- ▶
- ▶ `$ gcc -o mainX11 -L/usr/X11/lib mainX11.c -lX11`

Programación en lenguaje C en Linux

Bibliotecas estáticas y dinámicas

Archivos de bibliotecas

- ▶ `.a`: bibliotecas estáticas
- ▶ `.so`: bibliotecas dinámicas

Ejemplos

- ▶ `$ gcc -o main main.c /usr/lib/libm.a` (indicando path completo)
- ▶ `$ gcc -o main main.c -lm` (con flag `-l`)
- ▶
- ▶ `$ gcc -o mainX11 -L/usr/X11/lib mainX11.c -lX11`

Archivos de cabecera

- ▶ `$ gcc -I/usr/include/[subdir] source.c` (directorio `/usr/include` y subdirectorios)

Programación en lenguaje C en Linux

Construcción de bibliotecas estáticas y dinámicas

```
1 /* Source file: foo.h */
2 #ifndef _foo_h
3 #define _foo_h
4
5 void foo(void);
6
7 #endif // _foo_h
```

```
1 /* Source file: foo.c */
2 #include "foo.h"
3 #include <stdio.h>
4
5 void foo(void)
6 {
7     puts("Hello, I'm a library");
8 }
```

Programación en lenguaje C en Linux

Construcción de bibliotecas estáticas y dinámicas

```
1 /* Source file: foo.h */
2 #ifndef _foo_h
3 #define _foo_h
4
5 void foo(void);
6
7 #endif // _foo_h
```

```
1 /* Source file: foo.c */
2 #include "foo.h"
3 #include <stdio.h>
4
5 void foo(void)
6 {
7     puts("Hello, I'm a library");
8 }
```

```
1 /* Source file: main.c */
2 #include <stdio.h>
3 #include "foo.h"
4
5 int main(void)
6 {
7     puts("This is a library test...");
8     foo();
9     return 0;
10 }
```

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos

```
$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk
```

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ `close()`: Cerrar archivo o dispositivo

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ `close()`: Cerrar archivo o dispositivo
- ▶ `read()`: Leer archivo o dispositivo

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ `close()`: Cerrar archivo o dispositivo
- ▶ `read()`: Leer archivo o dispositivo
- ▶ `write()`: Escribir archivo o dispositivo

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: `open`, `close`, `write`, `read`, e `ioctl`.

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ `close()`: Cerrar archivo o dispositivo
- ▶ `read()`: Leer archivo o dispositivo
- ▶ `write()`: Escribir archivo o dispositivo
- ▶ `ioctl()`: Intercambiar información de control con el driver

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – funciones de bajo nivel

Los programas pueden manejar archivos de disco, puerto serie, y otros dispositivos (excepto conexiones de red), todos de la misma forma.

Archivos de dispositivos

- ▶ Los dispositivos de Hw se representan por archivos (mapean). Por ejemplo, el usuario root puede montar un disco USB como un archivos
`$ mount -t vfat /dev/sdb /mnt/usbdisk`
- ▶ Los dispositivos se clasifican en: dispositivos de **caracteres** o de **bloques**

Se utilizan cinco funciones: **open**, **close**, **write**, **read**, e **ioctl**.

- ▶ **open()**: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ **close()**: Cerrar archivo o dispositivo
- ▶ **read()**: Leer archivo o dispositivo
- ▶ **write()**: Escribir archivo o dispositivo
- ▶ **ioctl()**: Intercambiar información de control con el driver

(En el kernel están los **drivers de dispositivos** –device drivers–: interfaz de bajo nivel para el control de Hw)

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

- ▶ Cada programa en ejecución (proceso) tiene un número de descriptores de archivo asociado.
- ▶ Estos son números enteros pequeños que se pueden utilizar para acceder a estos archivos o dispositivos.
- ▶ Cuando un programa se ejecuta están abierto tres de estos descriptores:
 - ▶ 0: entrada estándar
 - ▶ 1: salida estándar
 - ▶ 2: error estándar

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

- ▶ Cada programa en ejecución (proceso) tiene un número de descriptores de archivo asociado.
- ▶ Estos son números enteros pequeños que se pueden utilizar para acceder a estos archivos o dispositivos.
- ▶ Cuando un programa se ejecuta están abierto tres de estos descriptores:
 - ▶ 0: entrada estándar
 - ▶ 1: salida estándar
 - ▶ 2: error estándar

Ver ejemplos

- ▶ `simple_write`

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

- ▶ Cada programa en ejecución (proceso) tiene un número de descriptores de archivo asociado.
- ▶ Estos son números enteros pequeños que se pueden utilizar para acceder a estos archivos o dispositivos.
- ▶ Cuando un programa se ejecuta están abierto tres de estos descriptores:
 - ▶ 0: entrada estándar
 - ▶ 1: salida estándar
 - ▶ 2: error estándar

Ver ejemplos

- ▶ `simple_write`
- ▶ `simple_read` (Ver `/proc/<PID>`)
Probar: `$./simple_read < draft.txt`

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

Abrir archivo

```
#include <fcntl.h> /* File control definitions */
#include <unistd.h> /* UNIX standard function definitions */

int open(const char* path, int oflags);
```

- ▶ **path:** nombre del archivo o dispositivo
- ▶ **oflags:** indica acciones al abrir el archivo (O_RDONLY, O_WRONLY, O_RDWR)

Devuelve el *descriptor de archivo* (entero no negativo) si tuvo éxito, o -1 si falló.

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

Abrir archivo

```
#include <fcntl.h> /* File control definitions */
#include <unistd.h> /* UNIX standard function definitions */

int open(const char* path, int oflags);
```

- ▶ **path**: nombre del archivo o dispositivo
- ▶ **oflags**: indica acciones al abrir el archivo (O_RDONLY, O_WRONLY, O_RDWR)

Devuelve el *descriptor de archivo* (entero no negativo) si tuvo éxito, o -1 si falló.

Cerrar archivo

```
#include <fcntl.h> /* File control definitions */
#include <unistd.h> /* UNIX standard function definitions */

int close(int fildes);
```

- ▶ **fildes**: descriptor de archivo

Programación en lenguaje C en Linux

Manejo de archivos – acceso de bajo nivel

Leer archivo

```
size_t read(int fildes, void *buf, size_t nbytes);
```

Escribir archivo

```
size_t write(int fildes, const void *buf, size_t nbytes);
```

I/O control

```
int ioctl(int fildes, int cmd, ...);
```

- ▶ **buf**: Buffer para la lectura/escritura
- ▶ **nbytes**: Cantindad de bytes a leer/escribir
- ▶ **cmd**: Acción a realizar sobre el archivo

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

Cuando se ejecuta un programa en Linux, este comienza en la función main.

Declaración de main

```
int main(int argc, char *argv[])
```

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

Cuando se ejecuta un programa en Linux, este comienza en la función main.

Declaración de main

```
int main(int argc, char *argv[])
```

Donde:

- ▶ **argc**: cantidad de argumentos del programa
- ▶ **argv**: vector de cadena de caracteres con estos argumentos

(el valor de retorno por defecto es `int`)

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

Cuando se ejecuta un programa en Linux, este comienza en la función `main`.

Declaración de `main`

```
int main(int argc, char *argv[])
```

Donde:

- ▶ `argc`: cantidad de argumentos del programa
- ▶ `argv`: vector de cadena de caracteres con estos argumentos

(el valor de retorno por defecto es `int`)

Los parámetros pasados a `main` provienen de otro programa, generalmente la shell que le ha pedido al SO que ejecute el programa.

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

Cuando se ejecuta un programa en Linux, este comienza en la función `main`.

Declaración de `main`

```
int main(int argc, char *argv[])
```

Donde:

- ▶ `argc`: cantidad de argumentos del programa
- ▶ `argv`: vector de cadena de caracteres con estos argumentos

(el valor de retorno por defecto es `int`)

Los parámetros pasados a `main` provienen de otro programa, generalmente la shell que le ha pedido al SO que ejecute el programa.

Programa que imprima el valor de `argc` y `argv`.

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int arg;

    for(arg = 0; arg < argc; arg++)
    {
        if(argv[arg][0] == '-')
            printf("option: %s\n", argv[arg]+1);
        else
            printf("argument %d: %s\n", arg, argv[arg]);
    }

    return 0;
}
```

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int arg;

    for(arg = 0; arg < argc; arg++)
    {
        if(argv[arg][0] == '-')
            printf("option: %s\n", argv[arg]+1);
        else
            printf("argument %d: %s\n", arg, argv[arg]);
    }

    return 0;
}
```

```
\$. /main_args -u -s hola -f main.c
argument 0: ./ch04-01_args
option: u
option: s
argument 3: hola
option: f
argument 5: main.c
```

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros – getopt

La función `getopt()` ayuda a parsear los argumentos de `main`

```
#include <unistd.h>

int getopt(int argc, char *const argv[], const char *optstring);
extern char *optarg;
extern int optind, opterr, optopt;
```

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros – getopt

La función `getopt()` ayuda a parsear los argumentos de `main`

```
#include <unistd.h>

int getopt(int argc, char *const argv[], const char *optstring);
extern char *optarg;
extern int optind, opterr, optopt;
```

El parámetro `optstring` es una lista de caracteres

- ▶ cada uno representa una opción de un único caracter
- ▶ si está seguido de dos punto (:), indica que la opción tiene un valor asociado

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros – getopt

La función `getopt()` ayuda a parsear los argumentos de `main`

```
#include <unistd.h>

int getopt(int argc, char *const argv[], const char *optstring);
extern char *optarg;
extern int optind, opterr, optopt;
```

El parámetro `optstring` es una lista de caracteres

- ▶ cada uno representa una opción de un único caracter
- ▶ si está seguido de dos punto (:), indica que la opción tiene un valor asociado

El valor de regreso de `getopt` es el caracter de opción siguiente encontrado en el vector `argv` (si este existe).

Programación en lenguaje C en Linux

Main con parámetros – getopt

La función `getopt()` ayuda a parsear los argumentos de `main`

```
#include <unistd.h>

int getopt(int argc, char *const argv[], const char *optstring);
extern char *optarg;
extern int optind, opterr, optopt;
```

El parámetro `optstring` es una lista de caracteres

- ▶ cada uno representa una opción de un único caracter
- ▶ si está seguido de dos punto (:), indica que la opción tiene un valor asociado

El valor de regreso de `getopt` es el caracter de opción siguiente encontrado en el vector `argv` (si este existe).

Ejemplo:

```
getopt(argc, argv, "if:lr")
```