

# Programación en Linux embebido

## Programación del puerto serie

Gonzalo F. Pérez Paina



Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba  
UTN-FRC

– 2017 –

# Programación del puerto serie

## Comunicación serie

### Comunicación serie

- ▶ Se necesita conversor paralelo↔serie para “serializar/des-serializar” los datos
- ▶ Para la comunicación serie RS232 se utilizan las UARTs (Universal Asynchronous Receiver-Transmitter)

# Programación del puerto serie

## Comunicación serie

### Comunicación serie

- ▶ Se necesita conversor paralelo↔serie para “serializar/des-serializar” los datos
- ▶ Para la comunicación serie RS232 se utilizan las UARTs (Universal Asynchronous Receiver-Transmitter)

### Ventajas de la transmisión de datos serie (vs. paralelo):

- ▶ En la comunicación en paralelo se necesitan tantos cables como ancho de la palabra de comunicación
- ▶ Los cables pueden tener mayor longitud (RS232)
- ▶ Es posible reemplazar la conexión cableada por comunicación inalámbrica, como p.e. utilizando IR, láser, etc.
- ▶ Los microcontroladores en general cuentan con puertos de comunicación serie (UART, I<sup>2</sup>C, SPI, etc.)

# Programación del puerto serie

## Programación

### Dispositivos en sistemas UNIX

- ▶ Los dispositivos (p.e. puerto serie) se acceden mediante **archivos de dispositivos**, los mismo se encuentran en **/dev/**
- ▶ En GNU/Linux los puertos series son:  
**/dev/ttySx, /dev/ttyUSBx, /dev/ttyACMx** (x: 0, 1, 2,...)

# Programación del puerto serie

## Programación

### Dispositivos en sistemas UNIX

- ▶ Los dispositivos (p.e. puerto serie) se acceden mediante **archivos de dispositivos**, los mismo se encuentran en `/dev/`
- ▶ En GNU/Linux los puertos series son:  
`/dev/ttySx`, `/dev/ttyUSBx`, `/dev/ttyACMx` (x: 0, 1, 2,...)

Manejo de archivos de dispositivos (`/dev/`) en Linux (llamadas al SO):

- ▶ `open()`: Abrir archivo o dispositivo
- ▶ `close()`: Cerrar archivo o dispositivo
- ▶ `read()`: Leer archivo o dispositivo
- ▶ `write()`: Escribir archivo o dispositivo
- ▶ `ioctl()`: Intercambiar información de control con el driver

# Programación del puerto serie

## Programación –Ejemplo–

---

```
#include <stdio.h>      /* Standard input/output definitions */
#include <fcntl.h>      /* File control definitions */
#include <unistd.h>     /* UNIX standard function definitions */

int main(void)
{
    int fd; /* File descriptor for the port */

    fd = open("/dev/ttyUSB0", O_RDWR | O_NOCTTY | O_NDELAY);

    if(fd == -1)
        /* ERROR */

    close(fd);
    return 0;
}
```

---

### Flags:

- ▶ O\_RDWR: Lectura/Escritura
- ▶ O\_NOCTTY: Para que no sea una terminal de control (?)
- ▶ O\_NDELAY: Ignora la señal DCD (sino, el proceso se duerme hasta activarse DCD)



# Programación del puerto serie

## Configuración del puerto serie (termios)

Terminales en sistemas POSIX (Portable Operating System Interface (UNIX))

- ▶ `termios.h`: estructura de control de terminal y funciones de control
- ▶ Cambiar parámetros tales como velocidad de comunicación, tamaño trama, etc.

Las dos funciones más importantes son: `tcgetattr()`, `tcsetattr()`

Miembros de la [estructura termios](#):

- ▶ `c_cflags`: Opciones de control
- ▶ `c_lflags`: Opciones de línea
- ▶ `c_iflags`: Opciones de entrada
- ▶ `c_oflags`: Opciones de salida
- ▶ `c_cc`: Caracteres de control
- ▶ `c_ispeed`: Baudrate de entrada (interfaz nueva)
- ▶ `c_ospeed`: Baudrate de salida (interfaz nueva)



# Programación del puerto serie

## Configuración del puerto serie (termios)

---

```
struct termios options;
/* Get the current options for the port */
tcgetattr(fd, &options);

/* Set the baud rates to 19200 */
cfsetispeed(&options, B19200);
cfsetospeed(&options, B19200);

/* Enable the receiver and set local mode */
options.c_cflag |= (CLOCAL | CREAD);

/* No parity 8N1 */
options.c_cflag &= ~PARENB; /* No parity */
options.c_cflag &= ~CSTOPB; /* 1 stop bit */
options.c_cflag &= ~CSIZE; /* Mask the character size bits */
options.c_cflag |= CS8;

/* Set the new options for the port */
tcsetattr(fd, TCSANOW, &options);
```

---

# Programación del puerto serie

## Algunos ejemplos

# Programación del puerto serie

## Algunos ejemplos

- ▶ **stty**: ver y modificar configuración de terminal
  - ▶ Ver configuración: `$stty -a -F /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Enviar: `$echo "Hola" > /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Recibir: `$cat /dev/ttyUSBx`

# Programación del puerto serie

## Algunos ejemplos

- ▶ **stty**: ver y modificar configuración de terminal
  - ▶ Ver configuración: `$stty -a -F /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Enviar: `$echo "Hola" > /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Recibir: `$cat /dev/ttyUSBx`
- ▶ Uso de **socat** para generación de puertos “locales”
  - ▶ `$socat PTY,link=/tmp/ttyS0 PTY,link=/tmp/ttyS1`

# Programación del puerto serie

## Algunos ejemplos

- ▶ **stty**: ver y modificar configuración de terminal
  - ▶ Ver configuración: `$stty -a -F /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Enviar: `$echo "Hola" > /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Recibir: `$cat /dev/ttyUSBx`
- ▶ Uso de **socat** para generación de puertos “locales”
  - ▶ `$socat PTY,link=/tmp/ttyS0 PTY,link=/tmp/ttyS1`
- ▶ Algunas terminales: **screen**, **cutecom**, etc.

# Programación del puerto serie

## Algunos ejemplos

- ▶ **stty**: ver y modificar configuración de terminal
  - ▶ Ver configuración: `$stty -a -F /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Enviar: `$echo "Hola" > /dev/ttyUSBx`
  - ▶ Recibir: `$cat /dev/ttyUSBx`
- ▶ Uso de **socat** para generación de puertos “locales”
  - ▶ `$socat PTY,link=/tmp/ttyS0 PTY,link=/tmp/ttyS1`
- ▶ Algunas terminales: **screen**, **cutecom**, etc.
- ▶ Ejemplo de código fuente de aplicación escritura de cadena