

Workshop

“Introducción a la Robótica con Microcontroladores”

Módulo I: Robots Móviles

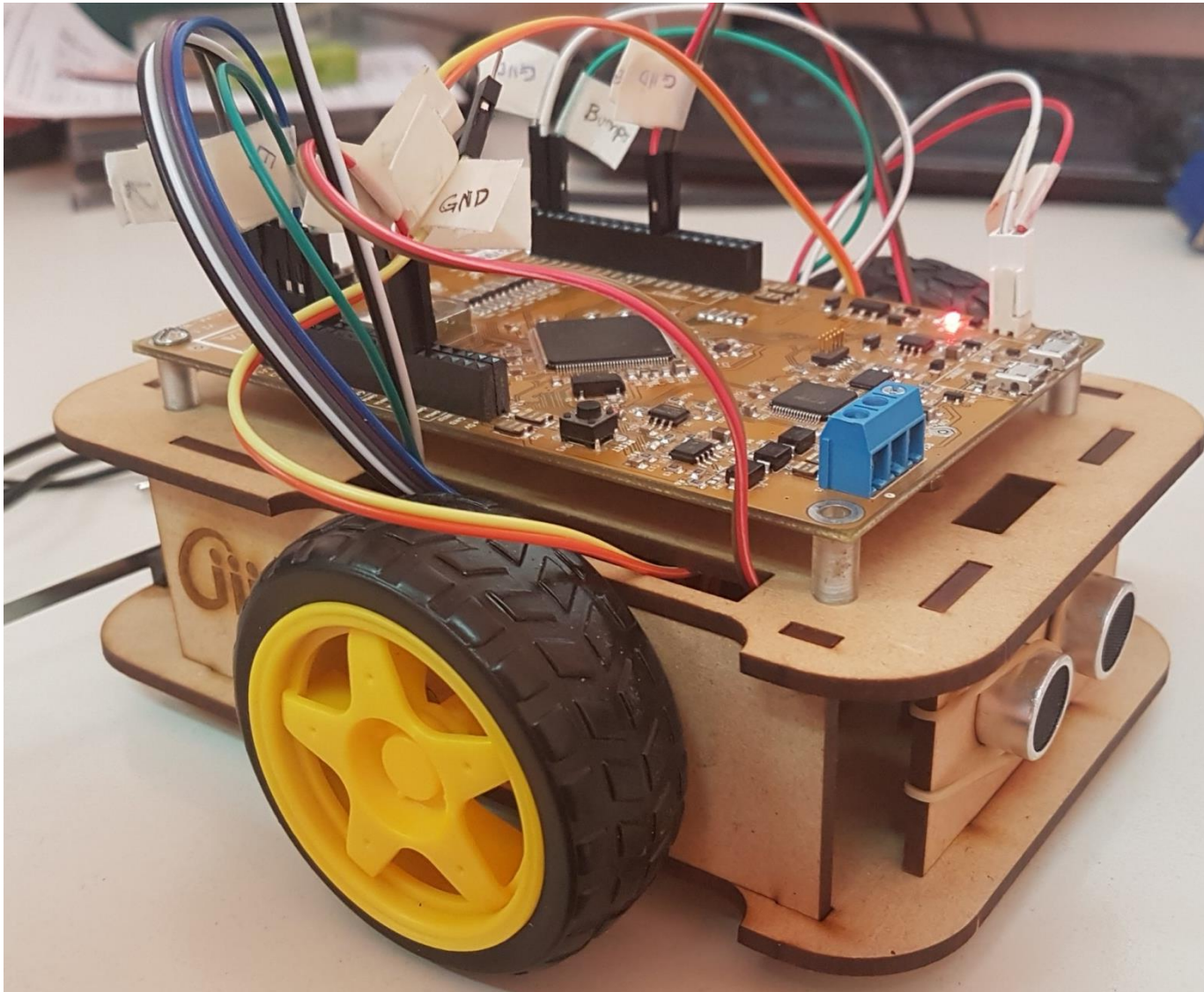
Ing. Martín Baudino: martinbaudino@gmail.com

Ing. Pablo Garrone: pdgarrone@gmail.com

Estructura del Workshop

- **Módulo I: Robots Móviles**
 - Características del robot EduRoMAA
 - Motores de Corriente Continua (DC)
 - Control de motores de CC con Puente H
 - Modulación por Ancho de Pulsos (PWM)
 - Componentes de la placa Edu-CIAA-NXP
 - Entornos de Programación Integrados (IDEs)
 - Entrada y Salida de Propósito General (GPIO)
 - Abstracción del hardware: LPCOpen y sAPI
 - Ejercicio final: programar trayectoria de desplazamiento arbitraria para el robot

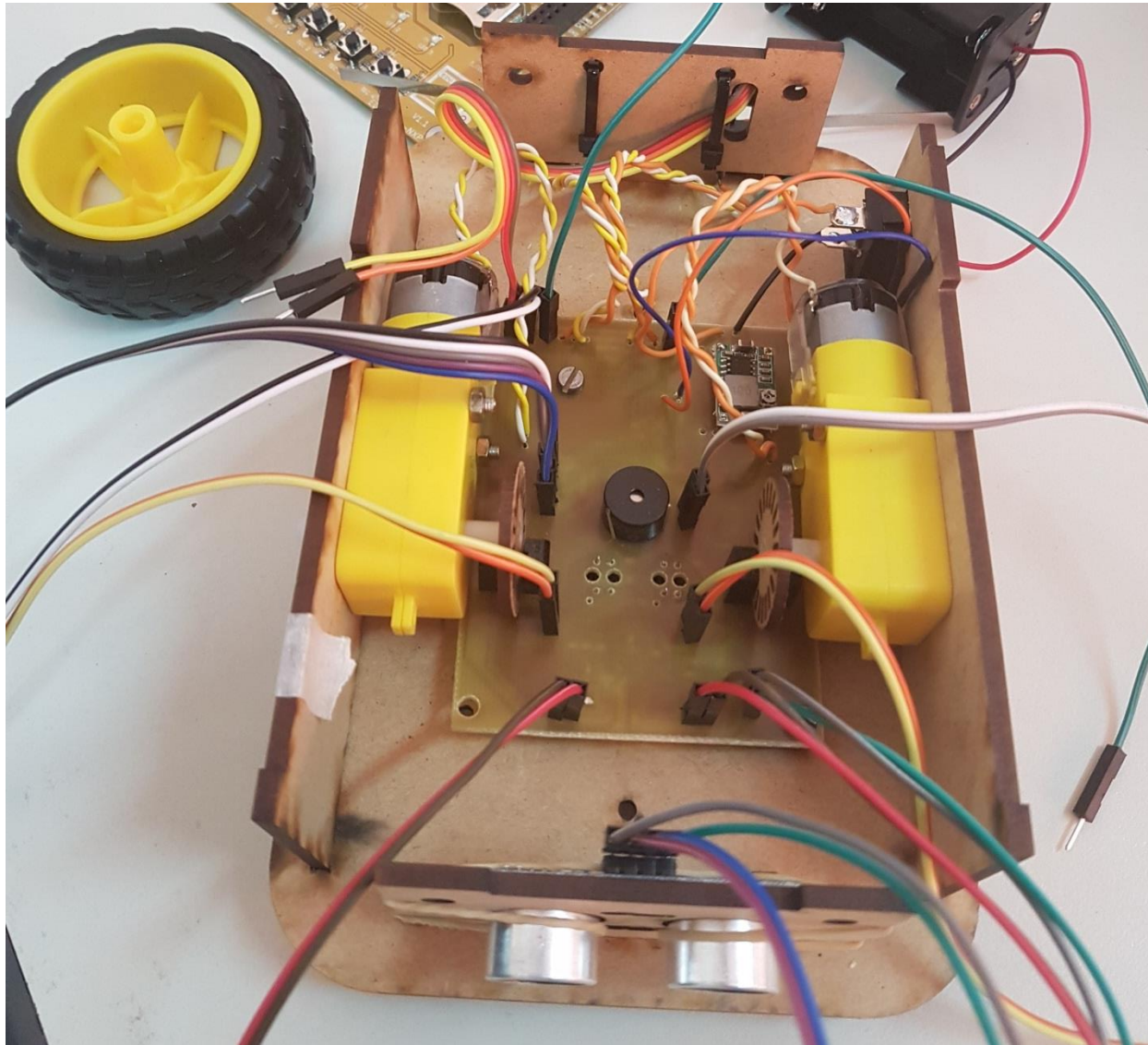
Robot EduRoMAA-CIAA



Robot EduRoMAA-CIAA

- Alimentación con baterías o tensión continua
- Sensores Digitales
 - 2x Bumpers: detección de colisiones
 - 2x Encoders ópticos: medición de velocidad
 - 1x Sonar: detección de obstáculos
- Sensores Analógicos
 - 2x Infrarrojos: detección de líneas
- Actuadores
 - 2x Motores de CC: propulsión
 - 1x Buzzer: sonidos e indicaciones

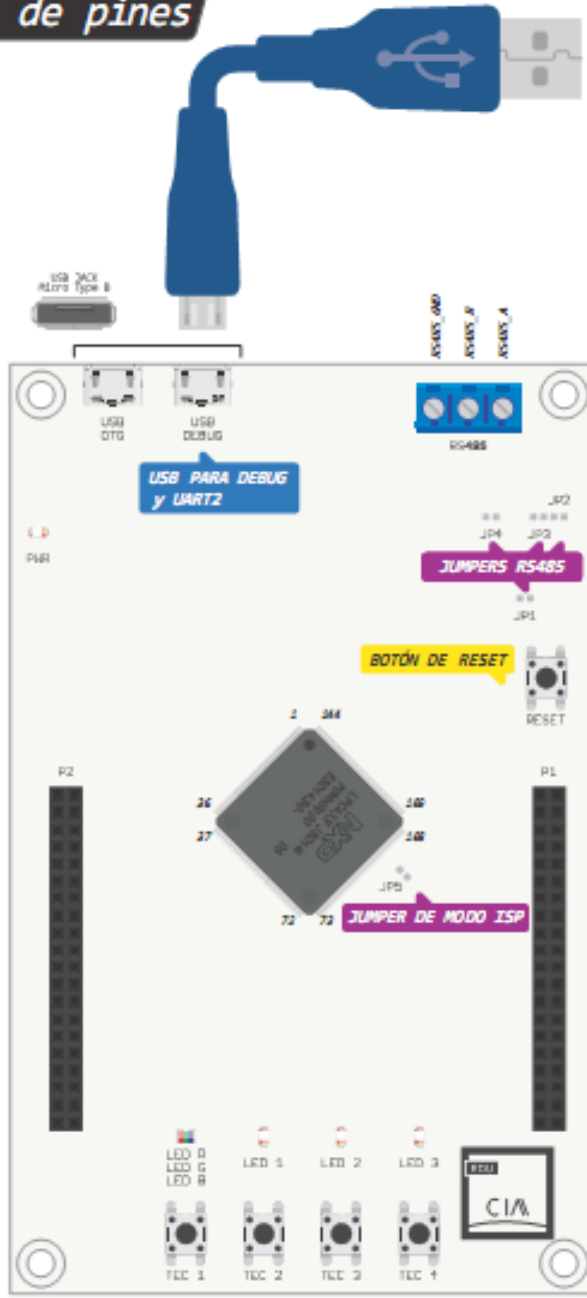
Robot EduRoMAA-CIAA



Edu-CIAA-NXP



- Alimentación
- Tierra Digital
- Pin E/S GPIO
- Tierra Analógica
- Pin Analógico
- Control e ISP
- Ethernet
- Pin Serie
- Pin LCD
- Pin Teclado



P2

| | | | |
|----------|----|----|----------|
| 3V3 | 1 | 2 | 5V |
| GND | 3 | 4 | RXD1 |
| GND | 5 | 6 | TX_EN |
| GND | 7 | 8 | MDC |
| RXD0 | 9 | 10 | CRS_DV |
| GND | 11 | 12 | MOTO |
| GND | 13 | 14 | TXD0 |
| REF_CLK | 15 | 16 | TXD1 |
| GND | 17 | 18 | SPL_MISO |
| GND | 19 | 20 | SPL_SCK |
| SPL_MOSI | 21 | 22 | LCD4 |
| LCD_EN | 23 | 24 | LCD_RS |
| GND | 25 | 26 | LCD3 |
| GND | 27 | 28 | LCD2 |
| GPIO8 | 29 | 30 | LCD1 |
| GPIO2 | 31 | 32 | GPIO1 |
| GPIO4 | 33 | 34 | GPIO3 |
| GPIO6 | 35 | 36 | GPIO5 |
| GND | 37 | 38 | GPIO7 |
| GND | 39 | 40 | GPIO8 |

Tira de 40 pines hembra de 0.1" (2,54 mm) de espaciado

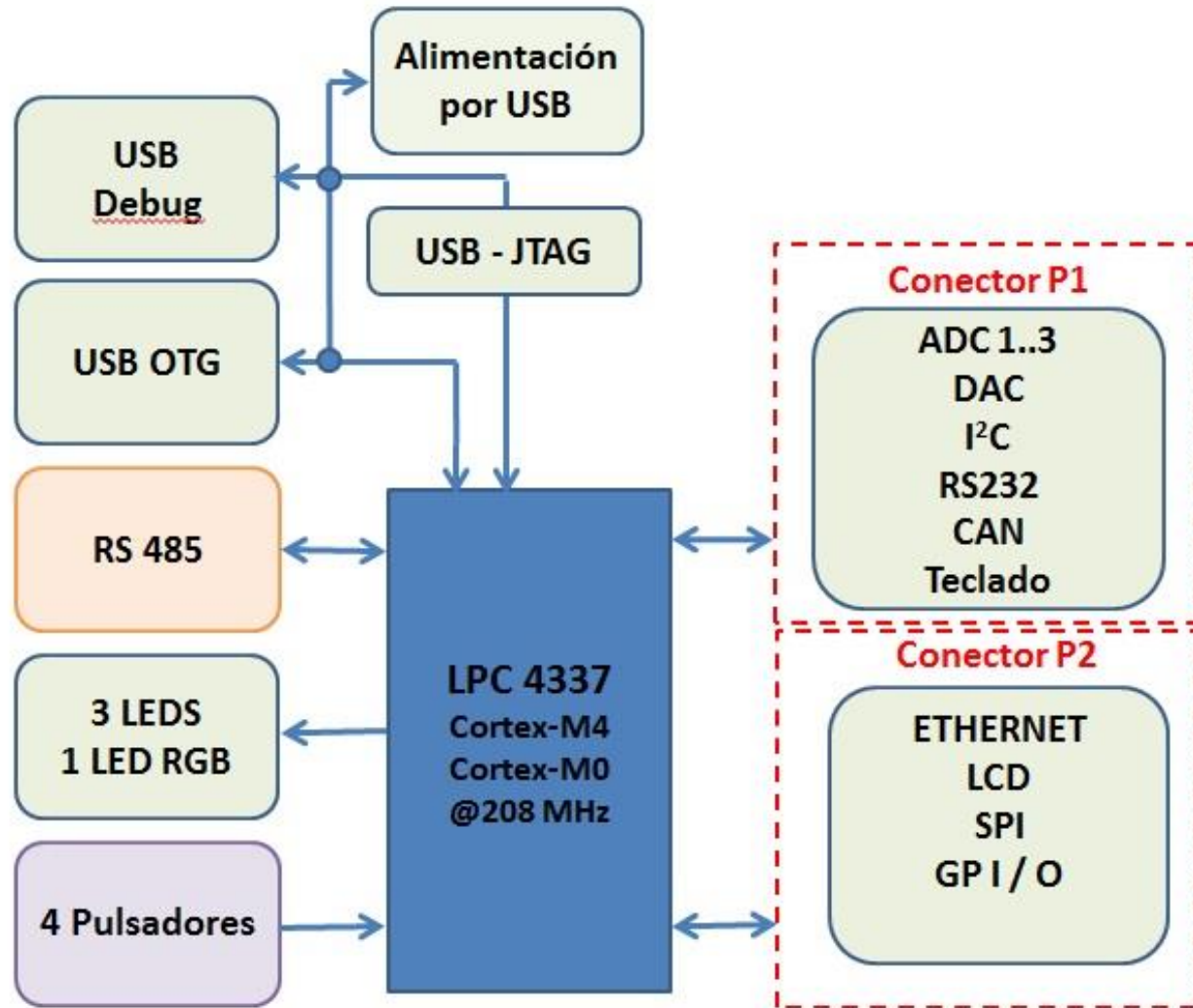


P1

| | | | |
|---------|----|----|--------|
| 3V3 | 1 | 2 | 5V |
| RESET | 3 | 4 | GND |
| ISP | 5 | 6 | WAKEUP |
| GND_A | 7 | 8 | GND_A |
| CH3 | 9 | 10 | GND_A |
| CH2 | 11 | 12 | GND_A |
| CH1 | 13 | 14 | GND_A |
| DAC | 15 | 16 | GND_A |
| VDDA | 17 | 18 | GND_A |
| I2C_SDA | 19 | 20 | GND |
| I2C_SCL | 21 | 22 | GND |
| I2C_RX | 23 | 24 | GND |
| I2C_TX | 25 | 26 | GND |
| CAN_RX | 27 | 28 | GND |
| CAN_TX | 29 | 30 | GND |
| T_COL1 | 31 | 32 | GND |
| T_FIL0 | 33 | 34 | T_COL2 |
| T_FIL3 | 35 | 36 | T_FIL1 |
| T_FIL2 | 37 | 38 | GND |
| T_COL0 | 39 | 40 | GND |

Tira de 40 pines hembra de 0.1" (2,54 mm) de espaciado

Hardware de la EduCIAA



Firmware de la CIAA

- Programación sin RTOS
 - Lazo principal (big loop)
 - Separación de tareas manual
- Abstracción de acceso al Hardware
 - Librerías LPCOpen
 - Librerías sAPI
- Firmware_v2: https://github.com/ciaa/firmware_v2
 - Construcción con GNU Make
 - Proyecto activo definido en **project.mk**
 - Vamos a utilizar mucho código sin entrar en detalle de cómo funciona (!?)

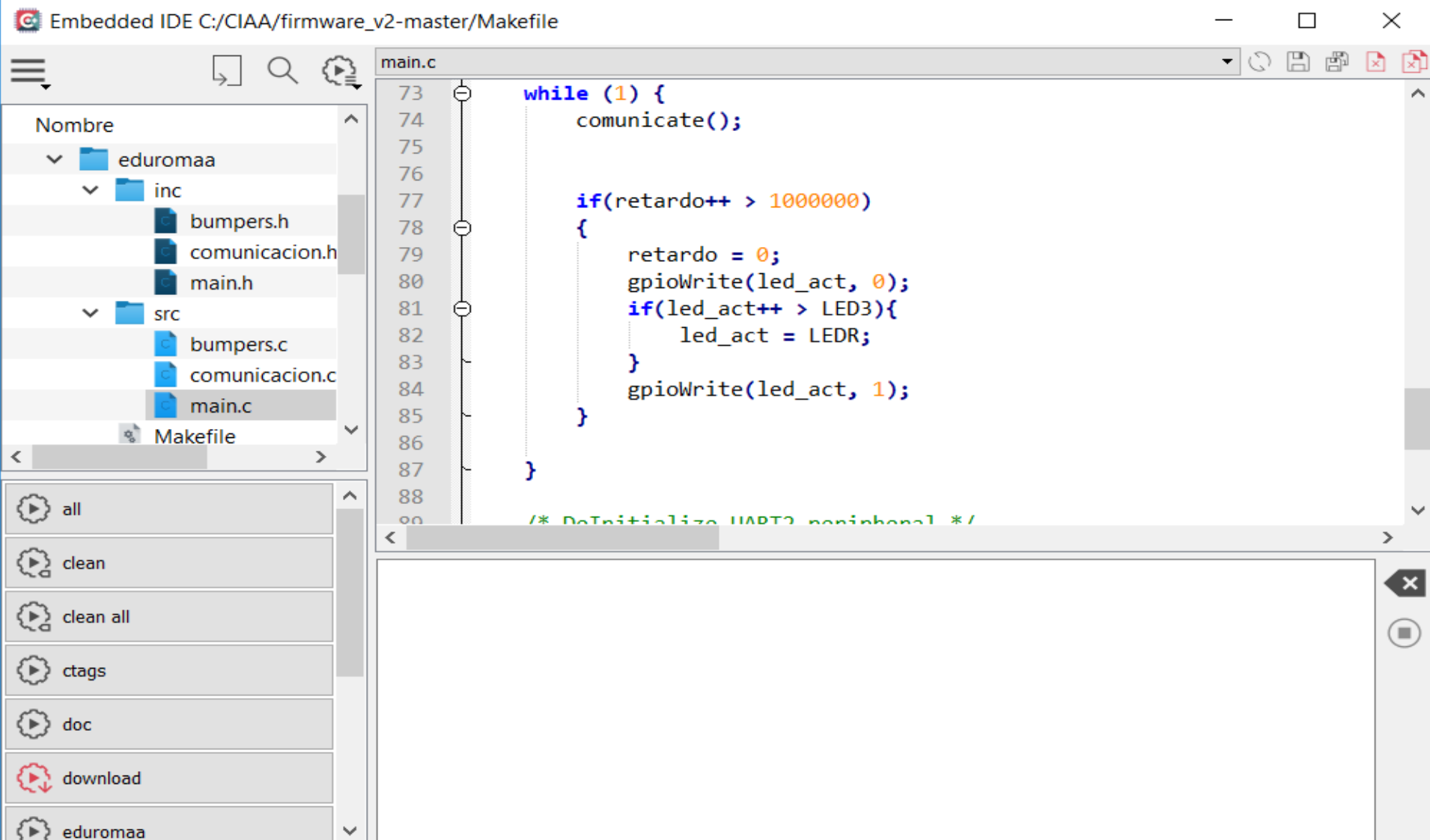
Entorno de Desarrollo

The screenshot displays the Eclipse IDE interface for a C/C++ project named 'firmware_v2-master'. The main editor window shows the source file 'main.c' with the following code:

```
60  */
61  int main(void)
62  {
63      uint8_t led_act = LEDR;
64      uint32_t retardo = 0;
65
66      /* Inicializar la placa */
67      boardConfig();
68      init_bumpers();
69
70      usb_com_init();
71
72
73      while (1) {
74          communicate();
75
76
77          if(retardo++ > 1000000)
78          {
79              retardo = 0;
```

The left sidebar shows the project structure, including folders like 'Includes', 'documentati...', 'etc', 'examples', 'modules', 'out', 'projects', 'robot', 'sapi_example', 'tools', and files like 'gdb.exe.stack', 'LICENSE', 'Makefile', 'project.mk', 'project.mk.te', and 'README.md'. The right sidebar shows the 'C/C++' view with a list of files: 'main.h', 'sapi.h', 'string.h', 'comunicacion.h', 'bumpers.h', and 'main(void) : int'. The bottom console window shows the output: '12:32:26 Build Finished (took 52s.143ms)'. The status bar at the bottom left indicates the current project is 'firmware_v2-master'.

Entorno de Desarrollo



The screenshot displays an Embedded IDE window titled "Embedded IDE C:/CIAA/firmware_v2-master/Makefile". The interface is divided into three main sections:

- File Explorer (Left):** Shows a project structure with folders "eduromaa", "inc", and "src". Under "inc", files "bumpers.h", "comunicacion.h", and "main.h" are listed. Under "src", files "bumpers.c", "comunicacion.c", and "main.c" are listed. A "Makefile" icon is also visible at the bottom of the list.
- Code Editor (Center):** Displays the content of "main.c" with line numbers 73 to 88. The code is as follows:

```
73 while (1) {  
74     communicate();  
75  
76  
77     if(retardo++ > 1000000)  
78     {  
79         retardo = 0;  
80         gpioWrite(led_act, 0);  
81         if(led_act++ > LED3){  
82             led_act = LEDR;  
83         }  
84         gpioWrite(led_act, 1);  
85     }  
86  
87 }  
88  
89  
90 /* DeInitialize UART2 peripheral */
```
- Build Menu (Bottom Left):** A vertical list of build targets with play icons: "all", "clean", "clean all", "ctags", "doc", "download", and "eduromaa".

Estructura básica (big loop)

```
#include ...           //Inclusiones (ej. librerías)

extern uint8_t variable; // Declaración de variables compartidas
                        // y definidas en otro archivo

int main(void)
{
    /* Comentario de múltiples líneas
     * Aquí van primero las definiciones de variables locales
     * y luego el acceso a registros (y llamadas a funciones) de
     * configuración e inicialización (ej. de GPIO)
     */
    while(1) {        // Comentario de una línea (solo C-99)

        // Bucle Infinito.
        // Aquí va el código de la aplicación

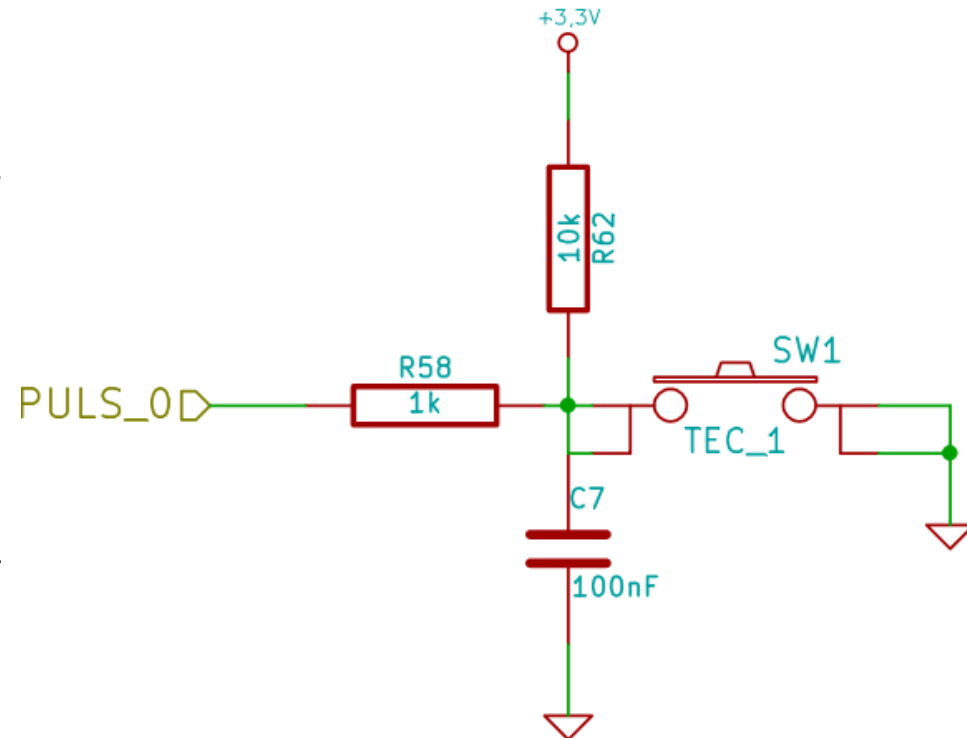
    }
}
```


Entradas y Salidas Digitales

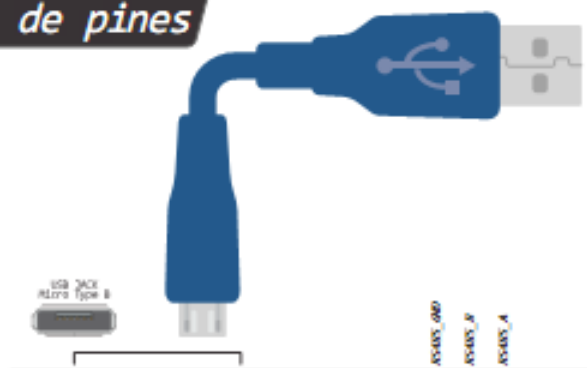
- Para cada pin se pueden elegir distintas funciones (GPIO, PWM, ADC, etc.)
- GPIO: General Purpose Input Output:
 - Pin funciona como entrada y/o salida digital
 - 0,0V → 0 Lógico
 - 3,3V → 1 Lógico
 - Pines tolerantes a 5V
 - Generación de eventos ante cambios en la entrada
 - Acceso de lectura y escritura a pines individuales

- Ej:TECI de la EduCIAA

- Pull-up
- Filtro anti-rebotes



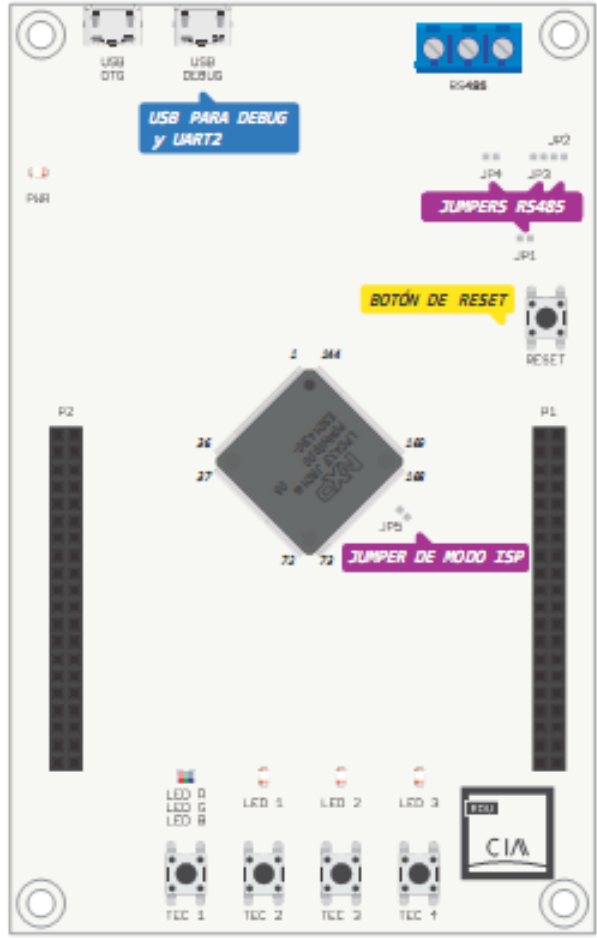
- Alimentación
- Tierra Digital
- Pin E/S GPIO
- Tierra Analógica
- Pin Analógico
- Control e ISP
- Ethernet
- Pin Serie
- Pin LCD
- Pin Teclado



P2

| | | | |
|----------|----|----|----------|
| 3V3 | 1 | 2 | 5V |
| GND | 3 | 4 | RXD1 |
| GND | 5 | 6 | TX_EN |
| GND | 7 | 8 | MDC |
| RXD0 | 9 | 10 | CRS_DV |
| GND | 11 | 12 | MOTO |
| GND | 13 | 14 | TXD0 |
| REF_CLK | 15 | 16 | TXD1 |
| GND | 17 | 18 | SPL_MISO |
| GND | 19 | 20 | SPL_SCK |
| SPL_MOSI | 21 | 22 | LCD4 |
| LCD_EN | 23 | 24 | LCD_RS |
| GND | 25 | 26 | LCD3 |
| GND | 27 | 28 | LCD2 |
| GPIO8 | 29 | 30 | LCD1 |
| GPIO2 | 31 | 32 | GPIO1 |
| GPIO4 | 33 | 34 | GPIO3 |
| GPIO6 | 35 | 36 | GPIO5 |
| GND | 37 | 38 | GPIO7 |
| GND | 39 | 40 | GPIO8 |

Tira de 40 pines hembra de 0.1" (2,54 mm) de espaciado



P1

| | | | |
|---------|----|----|--------|
| 3V3 | 1 | 2 | 5V |
| RESET | 3 | 4 | GND |
| ISP | 5 | 6 | WAKEUP |
| GND_A | 7 | 8 | GND_A |
| CH3 | 9 | 10 | GND_A |
| CH2 | 11 | 12 | GND_A |
| CH1 | 13 | 14 | GND_A |
| DAC | 15 | 16 | GND_A |
| VDDA | 17 | 18 | GND_A |
| I2C_SDA | 19 | 20 | GND |
| I2C_SCL | 21 | 22 | GND |
| I2C_RX | 23 | 24 | GND |
| I2C_TX | 25 | 26 | GND |
| CAN_RX | 27 | 28 | GND |
| CAN_TX | 29 | 30 | GND |
| T_COL1 | 31 | 32 | GND |
| T_FIL0 | 33 | 34 | T_COL2 |
| T_FIL3 | 35 | 36 | T_FIL1 |
| T_FIL2 | 37 | 38 | GND |
| T_COL0 | 39 | 40 | GND |

Tira de 40 pines hembra de 0.1" (2,54 mm) de espaciado



Ejercicio 0: GPIO

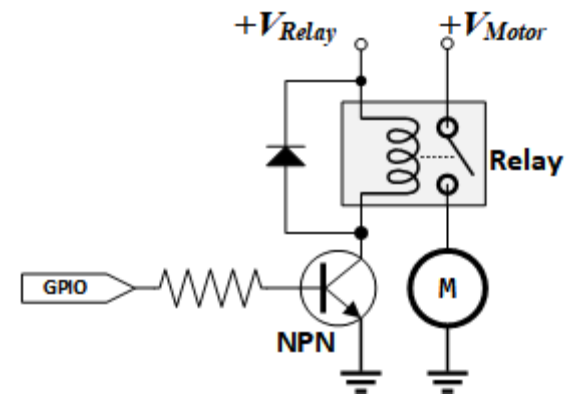
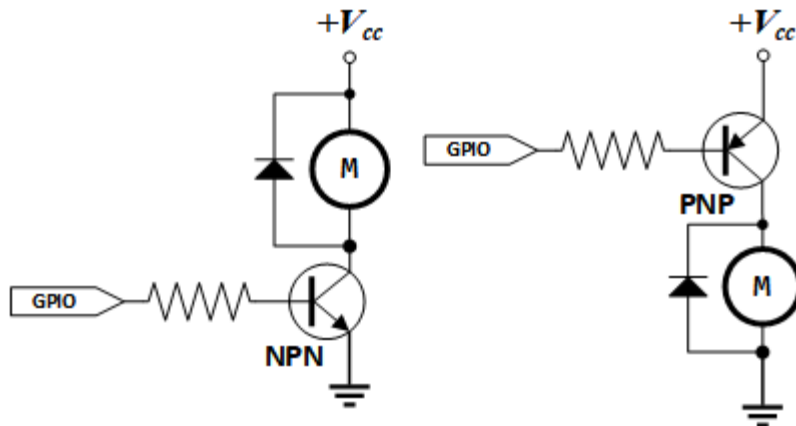
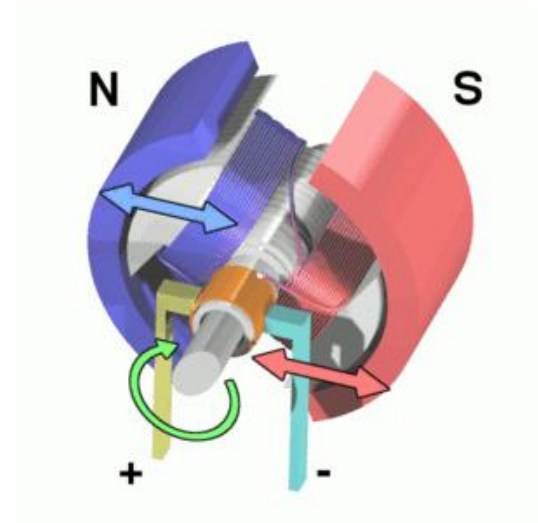
- Leer el estado de los interruptores
 - TEC1 - `if(!gpioRead(TEC1)){`
 - TEC2 - `completar`
- Cuando se encuentren presionados encender el LED correspondiente
 - LED1 - `gpioWrite(LED1, ON);`
 - LED2 - `completar`
- Los LEDs deben quedar encendidos por 5 seg. utilizando el retardo bloqueante de sAPI:
 - `delay(2000);`
 - **¿Qué efecto tiene el bloqueo que produce el retardo?**

Ejercicio I: GPIO

- Leer el estado de los interruptores
 - TEC1 - `if(!gpioRead(TEC1)){`
 - TEC2 - `completar`
- Cuando se encuentren presionados encender el LED correspondiente
 - LED1 - `gpioWrite(LED1, ON);`
 - LED2 - `completar`
- Los LEDs deben quedar encendidos por 2 seg. utilizando el retardo **no** bloqueante de sAPI:
 - `delayConfig(&retardoTEC1, 1000);`
 - `if (delayRead(&retardoTEC1)){`
 - **¿Cómo cambió el comportamiento respecto de `delay(2000)`?**

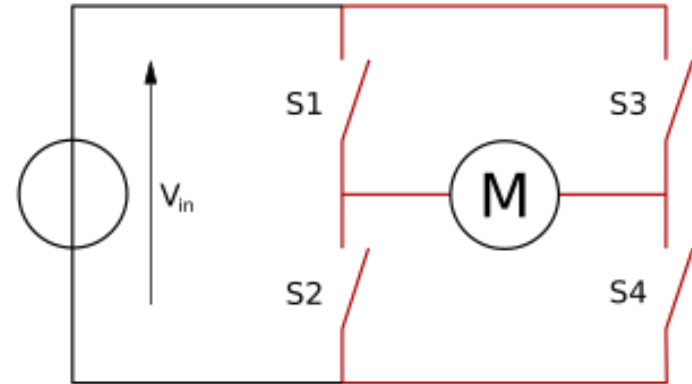
Motores de Corriente Continua

- La velocidad del motor depende del nivel tensión aplicado y del torque que requiera a carga
- Controladores con un único elemento de conmutación
 - Giro en una sola dirección

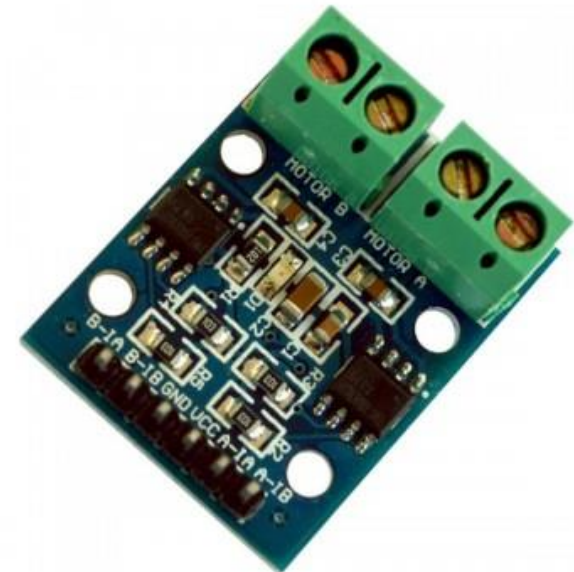


Dirección de Giro - Puente H

- Permite controlar el sentido de giro del motor y el modo de frenado
- Tabla de operación



| S1 | S2 | S3 | S4 | Resultado |
|----|----|----|----|-------------------------------------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | El motor gira en avance |
| 0 | 1 | 1 | 0 | El motor gira en retroceso |
| 0 | 0 | 0 | 0 | El motor se detiene bajo su inercia |
| 1 | 0 | 1 | 0 | El motor frena (fast-stop) |
| 0 | 1 | 0 | 1 | El motor frena (fast-stop) |
| 1 | 1 | 0 | 0 | Corto circuito |
| 0 | 0 | 1 | 1 | Corto circuito |
| 1 | 1 | 1 | 1 | Corto circuito |



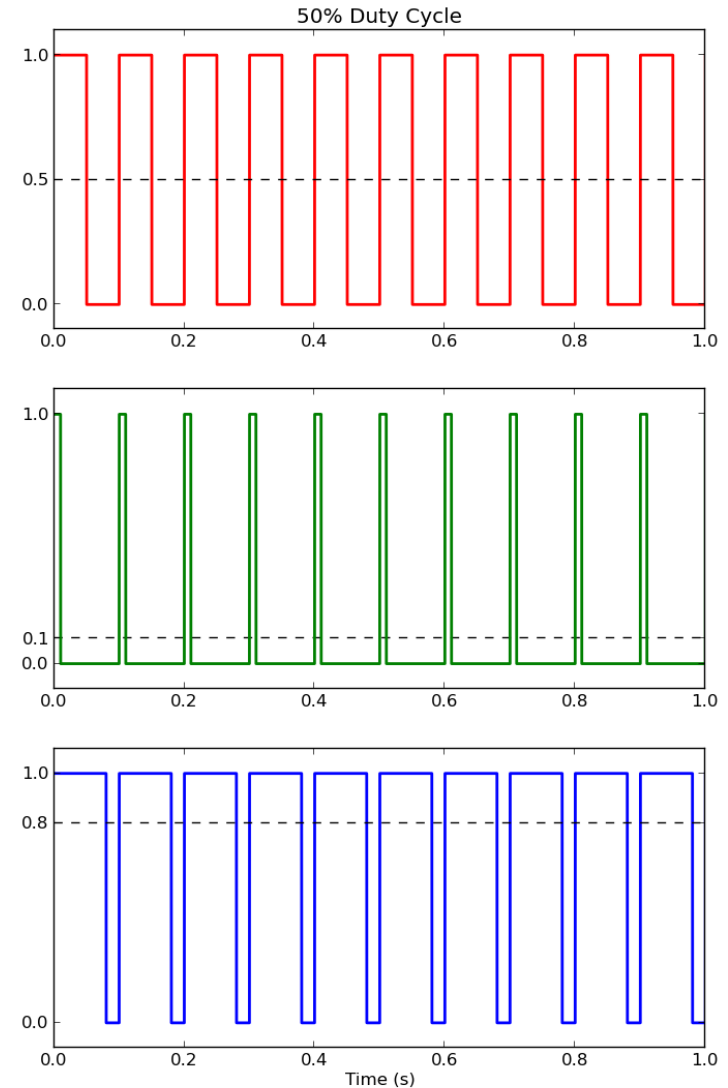
Velocidad de Giro - PWM

- Se mantiene la tensión constante
- Se alimenta al motor con una onda cuadrada de frecuencia fija a la que se le varía el ciclo de trabajo
- El valor promedio de tensión aplicada es proporcional al ciclo de trabajo

$$DC = \frac{T_{ON}}{T_{ON} + T_{OFF}}$$

$$velocidad [rpm] \propto v_{max} * DC$$

Pulse Width Modulated Signals



Desplazamiento EduRoMAA

- Señales de control para activación de los motores
 - GPIO_MOTOR_INH – Inhibición general. Cuando está en alto los motores se bloquean, sin importar las demás señales
 - GPIO_MOTOR_XXX_DIR – Dirección del motor correspondiente (IZQ o DER). Si está en alto el motor avanza y si está en bajo retrocede
 - PWM_MOTOR_XXX - PWM controla velocidad del motor de CC variando el ciclo de trabajo
- Ejemplo: Avance del chasis
 - gpioWrite(GPIO_MOTOR_INH, MOTOR_HABILITA);
 - gpioWrite(GPIO_MOTOR_IZQ_DIR, MOTOR_AVANZA);
 - gpioWrite(GPIO_MOTOR_DER_DIR, MOTOR_AVANZA);
 - pwmWrite(PWM_MOTOR_IZQ, 255);
 - pwmWrite(PWM_MOTOR_DER, 255);

Ejercicio 2: Motores

- Codificar dentro de main() los siguientes comportamientos para el robot:
 - Al presionar TEC1 → Avance a máxima velocidad durante 2 s
 - Al presionar TEC2 → Retroceso a máxima velocidad por 2 s
 - Al presionar TEC3 → Giro en sentido antihorario a 50% de velocidad máxima durante 4 s
 - Al presionar TEC4 → Giro en sentido horario a velocidad máxima durante 2 s
 - Al presionar alguno de los bumpers el robot avance con la rueda correspondiente al 70% y la otra al 40% durante 1 s.
 - ¿Qué es lo que sucede?

Abstracción del hardware

- **CMSIS:** Cortex Microcontroller Software Interface Standard
 - Interfaces de software para acceso y configuración de núcleos ARM Cortex-M y sus periféricos básicos.
- **LPCOpen:** Librerías de NXP para la familia de ICs LPC
 - Drivers específicos para cada chip de la familia
 - Configuración de bajo nivel para los dispositivos y periféricos
 - Acceso a los registros del núcleo y de los periféricos
- **sAPI:** Interfaz de Programación de Aplicación Simple para uC
 - Capa de Abstracción de Hardware (HAL)
 - Paquete de Soporte de la Placa EduCIAA (BSP)
 - Permite concentrarnos en el desarrollo de la aplicación, simplificando la configuración del uC
- **Módulo eduromaa:**
 - Funciones de alto nivel para resolver problemas de robótica

Ejercicio 3: Integración

- Modificar el ejercicio 2 para que el robot describa una trayectoria cuadrada, desplazándose marcha atrás al 80% de la velocidad máxima:
 - Todavía no tenemos parámetros importantes para la planificación de trayectorias ¿Qué método sencillo puede implementarse?
- Detección de colisiones con los bumpers
 - Detener el robot y emitir un sonido de error utilizando el buzzer hasta que se remueva el obstáculo.
 - ¿Resulta sencillo retomar la trayectoria con la alternativa implementada? ¿Por qué?
- Cuando no se presentan obstáculos en la trayectoria:
 - ¿El robot termina en el mismo lugar donde empezó?
 - ¿Qué inconvenientes no tuvimos en cuenta?