



```
#include <stdio.h>

#define N 15

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );

    printf ( "\nAlgún Título con Mucho Cartel\n" );

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );

    return 0;
}
```

```

#include <stdio.h>

#define N 15

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );

    printf ( "\nAlgún Título con Mucho Cartel\n" );

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );

    return 0;
}

```

```

* + * + * + * + * + * + * + *
Algún Título con Mucho Cartel
* + * + * + * + * + * + * + *

```



```
#include <stdio.h>

#define N 15

mas_asterisco()
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );
}

int main(void)
{

    mas_asterisco();
    printf ( "\nAlgún Título con Mucho Cartel\n" );
    mas_asterisco();

    return 0;
}
```

```

#include <stdio.h>

#define N 15

mas_asterisco()
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
        if ( i % 2 )
            printf ( "+ " );
        else
            printf ( "* " );
}

int main(void)
{

    mas_asterisco();
    printf ( "\nAlgún Título con Mucho Cartel\n" );
    mas_asterisco();

    return 0;
}

```

```

* + * + * + * + * + * + * + *
Algún Título con Mucho Cartel
* + * + * + * + * + * + * + *

```

---

Este código puede dar warnings



Informática I  
Funciones - 1era Parte

Claudio J. Paz

1 de agosto de 2018





*tipo-de-valor-de-retorno nombre-función(lista de parámetros)*  
{  
  *definiciones*  
  
  *instrucciones*  
}



## Funciones sin parámetros ni valor de retorno

## Funciones sin parámetros ni valor de retorno

```
#include <stdio.h>

void proceso(void)
{
    int a;
    int b;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);
    printf("La suma es %d", a+b);
}

int main(void)
{
    proceso();

    return 0;
}
```

## Funciones sin parámetros ni valor de retorno

```
#include <stdio.h>

void proceso(void)
{
    int a;
    int b;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);
    printf("La suma es %d", a+b);
}

int main(void)
{
    proceso();

    return 0;
}
```

```
Ingrese dos números: 3 4
La suma es 7
```



## Funciones sin parámetros con valor de retorno



## Funciones sin parámetros con valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int ingreso_y_suma(void)
{
    int a;
    int b;
    int suma;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    suma = a + b;

    return suma;
}

int main(void)
{
    int resultado;

    resultado = ingreso_y_suma();

    printf("La suma es %d\n", resultado);

    return 0;
}
```

## Funciones sin parámetros con valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int ingreso_y_suma(void)
{
    int a;
    int b;
    int suma;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    suma = a + b;

    return suma;
}

int main(void)
{
    int resultado;

    resultado = ingreso_y_suma();

    printf("La suma es %d\n", resultado);

    return 0;
}
```

```
Ingrese dos números: 3 4
La suma es 7
```

## Funciones sin parámetros con valor de retorno

## Funciones sin parámetros con valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int ingreso_y_suma(void)
{
    int a;
    int b;
    int suma;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    suma = a + b;

    return suma;
}

int main(void)
{
    printf("La suma es %d\n", ingreso_y_suma());

    return 0;
}
```

## Funciones sin parámetros con valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int ingreso_y_suma(void)
{
    int a;
    int b;
    int suma;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    suma = a + b;

    return suma;
}

int main(void)
{
    printf("La suma es %d\n", ingreso_y_suma());

    return 0;
}
```

```
Ingrese dos números: 3 4
La suma es 7
```



## Funciones con parámetros y valor de retorno

## Funciones con parámetros y valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int suma(int x, int y)
{
    int resultado;

    resultado = x + y;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int a;
    int b;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    printf("La suma es %d\n", suma(a,b));

    return 0;
}
```



## Funciones con parámetros y valor de retorno

```
#include <stdio.h>

int suma(int x, int y)
{
    int resultado;

    resultado = x + y;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int a;
    int b;

    printf("Ingrese dos números: ");
    scanf("%d %d",&a, &b);

    printf("La suma es %d\n", suma(a,b));

    return 0;
}
```

```
ingrese dos números: 3 4
la suma es 7
```



## Prototipos de funciones

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int x);

int main(void)
{
    int a;

    printf("Ingrese un número: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("El cuadrado de %d es %d\n", a, cuadrado(a));

    return 0;
}

int cuadrado(int x)
{
    return x*x;
}
```

# Prototipos de funciones

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int x);

int main(void)
{
    int a;

    printf("Ingrese un número: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("El cuadrado de %d es %d\n", a, cuadrado(a));

    return 0;
}

int cuadrado(int x)
{
    return x*x;
}
```

```
Ingrese un número: 3
El cuadrado de 3 es 9
```

## Consultas

claudiojpaz@gmail.com

Horario de Consulta: Martes 18:00-19:00hs  
Of.5 Ed.Salcedo