

Informática I
Funciones - 3ra Parte

Claudio J. Paz

3 de septiembre de 2018

```
#include <stdio.h>

int incc(void)
{
    int c = 0;

    return c++;
}

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        printf( "%d\n", incc() );

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int incc(void)
{
    int c = 0;

    return c++;
}

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        printf(" %d\n", incc() );

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int incc(void)
{
    int c = 0;

    return c++;
}

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        printf(" %d\n", incc() );

    return 0;
}
```

```
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
```

```
#include <stdio.h>

int incc(void)
{
    static int c = 0;

    return c++;
}

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        printf(" %d\n", incc() );

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int incc(void)
{
    static int c = 0;

    return c++;
}

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        printf(" %d\n", incc() );

    return 0;
}
```

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```



```
#include <stdio.h>

float promedio_parcial(int);

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 1; i <= 10 ; i+=2 )
        printf("%f\n", promedio_parcial(i) );

    return 0;
}

float promedio_parcial(int valor)
{
    static int cantidad = 1;
    static int subtotal = 0;

    subtotal += valor;

    return (float) subtotal/cantidad++;
}
```



```
#include <stdio.h>

float promedio_parcial(int);

int main(void)
{
    int i;

    for ( i = 1; i <= 10 ; i+=2 )
        printf("%f\n", promedio_parcial(i) );

    return 0;
}

float promedio_parcial(int valor)
{
    static int cantidad = 1;
    static int subtotal = 0;

    subtotal += valor;

    return (float) subtotal/cantidad++;
}
```

```
1.000000
2.000000
3.000000
4.000000
5.000000
```

```
#include <stdio.h>

#define N 3

float promedio(int, int, int);

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec[0],vec[1],vec[2]) );

    return 0;
}

float promedio(int v1, int v2, int v3)
{
    return (v1+v2+v3)/3.;
}
```

```
#include <stdio.h>

#define N 3

float promedio(int, int, int);

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec[0],vec[1],vec[2]) );

    return 0;
}

float promedio(int v1, int v2, int v3)
{
    return (v1+v2+v3)/3.;
}
```

```
Promedio del vector: 6.000000
```

```
#include <stdio.h>

#define N 3

float promedio(int v[N])
{
    int i;
    float resultado = 0;

    for ( i = 0; i < N ; i++)
        resultado += v[i];

    resultado /= N;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec) );

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

#define N 3

float promedio(int v[N])
{
    int i;
    float resultado = 0;

    for ( i = 0; i < N ; i++)
        resultado += v[i];

    resultado /= N;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec) );

    return 0;
}
```

```
Promedio del vector: 6.000000
```

```
#include <stdio.h>

#define N 100

float promedio(int v[], int n)
{
    int i;
    float resultado = 0;

    for ( i = 0; i < n ; i++)
        resultado += v[i];

    resultado /= n;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec, 3) );

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

#define N 100

float promedio(int v[], int n)
{
    int i;
    float resultado = 0;

    for ( i = 0; i < n ; i++)
        resultado += v[i];

    resultado /= n;

    return resultado;
}

int main(void)
{
    int vec[N] = {3,6,9};

    printf("Promedio del vector: %f\n", promedio(vec, 3) );

    return 0;
}
```

```
Promedio del vector: 6.000000
```


Consultas

claudiojpaz@gmail.com

Horario de Consulta: Martes 18:00-19:00hs
Of.5 Ed.Salcedo