

Informática I

Guía de Práctica

Claudio J. Paz
claudiojpaz@gmail.com

19 de octubre de 2017

Paso de parámetros por referencia

Implementar un programa que solicite al usuario N valores para cargar en un arreglo unidimensional. El programa debe cumplir con los siguientes requisitos.

Requisito 1

Los valores ingresados solo pueden ser positivos (incluyendo el cero) menores que 100. Debe realizar la validación en una función que reciba el parámetro por referencia.

Requisito 2

Una vez cargados los N valores se debe controlar que no haya números primos. Si existiesen deben ser incrementados en una unidad. Implementar esto en una función, que debe recibir el valor que debe ser chequeado por referencia.

Requisito 3

A continuación, debe ordenarse el arreglo de mayor a menor utilizando el método de la burbuja. Debe implementarse una función llamada `swap` que reciba por referencia los dos elementos del arreglo que deben intercambiarse para lograr el ordenamiento.

Requisito 4

El programa debe imprimir el arreglo antes y después del ordenamiento.

Se adjunta a modo de ayuda un programa sin terminar

```
#include <stdio.h>

#define N 10

void swap(int *a, int *b);
void validar_positividad(int *a);
void validar_no_primo(int *a);

int main(void)
{
    int arreglo[N];

    /* completar */

    return 0;
}
/* completar */
```