

Informática I
Control de Flujo

Claudio J. Paz

13 de abril de 2018

Estructura `if`

Estructura if

si *se cumple condición* **entonces**
se realiza una acción
fin si

Operadores de relación...

Operadores de relación

Operador matemático	Operador en C	Relación
$>$	$>$	<i>es mayor que</i>
\geq	\geq	<i>es mayor o igual que</i>
$<$	$<$	<i>es menor que</i>
\leq	\leq	<i>es menor o igual que</i>
$=$	$==$	<i>es igual que</i>
\neq	$!=$	<i>es distinto que</i>

Estructura if

si *se cumple condición* **entonces**
 se realiza una acción
fin si

Estructura if

si *se cumple condición* **entonces**
se realiza una acción
fin si

```
if ( nota > 7 )  
{  
    printf("Promocionado!\n");  
}
```

Estructura if

si *se cumple condición* **entonces**
se realiza una acción
fin si

```
if ( nota > 7 )  
{  
    printf("Promocionado!\n");  
}
```

```
if ( nota > 7 )  
    printf("Promocionado!\n");
```


Estructura if

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
    {
        printf("Aprobado!\n");
    }

    if ( nota < 6 )
    {
        printf("Desaprobado!\n");
    }

    return 0;
}
```

Estructura `if...else`

Estructura if...else

si *se cumple condición* **entonces**
 se realiza una acción
si no
 se realiza otra acción
fin si

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
    {
        printf("Aprobado!\n");
    }
    else
    {
        printf("Desaprobado!\n");
    }

    return 0;
}
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");

    return 0;
}
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

```
Ingrese la calificación: 7
Aprobado!
Debe recursar
```


Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
    {
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");
    }

    return 0;
}
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
    {
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");
    }

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
    {
        printf("Desaprobado!\n");
        printf("Debe recursar\n");
    }

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

```
Ingrese la calificación: 7
Aprobado!
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\nDebe recursar\n");

    return 0;
}
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\nDebe recursar\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\nDebe recursar\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
Debe recursar
```

```
Ingrese la calificación: 7
Aprobado!
```

Anidamiento...

Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota < 6 )
    {
        printf("Desaprobado!\n");
    }
    else
    {
        if ( nota > 7 )
            printf("Promocionado!\n");
        else
            printf("Aprobado!\n");
    }

    return 0;
}
```


Estructura if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 6 )
        if ( nota > 7 )
            printf("Promocionado!\n");
        else
            printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

Estructura `if...else if...else`

Estructura if...else if...else

Estructura if...else if...else

si se cumple condición entonces

se realiza esta acción

si no, si se cumple esta otra condición entonces

se realiza esta otra acción

si no

se realiza otra acción

fin si

Estructura if...else if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota < 4 )
        printf("Desaprobado!\n");
    else if ( nota < 8 )
        printf("Aprobado!\n");
    else
        printf("Promocionado!\n");

    return 0;
}
```

Estructura if...else if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 4 )
        printf("Aprobado!\n");
    else if ( nota >= 8 )
        printf("Promocionado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

Estructura if...else if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 4 )
        printf("Aprobado!\n");
    else if ( nota >= 8 )
        printf("Promocionado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
```

Estructura if...else if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 4 )
        printf("Aprobado!\n");
    else if ( nota >= 8 )
        printf("Promocionado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
```

```
Ingrese la calificación: 5
Aprobado!
```


Estructura if...else if...else

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación: ");
    scanf("%d", &nota);

    if ( nota >= 4 )
        printf("Aprobado!\n");
    else if ( nota >= 8 )
        printf("Promocionado!\n");
    else
        printf("Desaprobado!\n");

    return 0;
}
```

```
Ingrese la calificación: 3
Desaprobado!
```

```
Ingrese la calificación: 5
Aprobado!
```

```
Ingrese la calificación: 9
Aprobado!
```

claudiojpaz@gmail.com

Horario de Consulta: Miércoles 17:00-19:00hs
Of.5 Ed.Salcedo