

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Estructuras repetitivas

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Mientras

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Mientras

Pseudo-código

```
a = 10
mientras a > 0 hacer
    imprimir: a
    a = a - 1
fin mientras
```

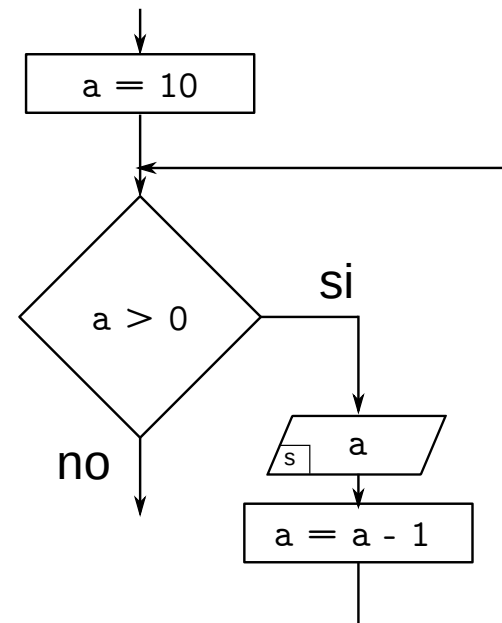
Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Mientras

Pseudo-código

```
a = 10  
mientras a > 0 hacer  
    imprimir: a  
    a = a - 1  
fin mientras
```

Diagrama de flujo



Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Hacer-Mientras

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Hacer-Mientras

Pseudo-código

```
a = 10
hacer
  imprimir: a
  a = a - 1
mientras a > 0
```

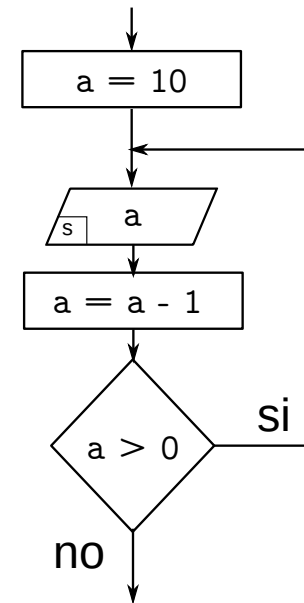
Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Hacer-Mientras

Pseudo-código

```
a = 10  
hacer  
  imprimir: a  
  a = a - 1  
mientras a > 0
```

Diagrama de flujo



Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Para

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Para

Pseudo-código

```
para i desde 0 hasta 9 hacer  
    imprimir: i  
fin para
```

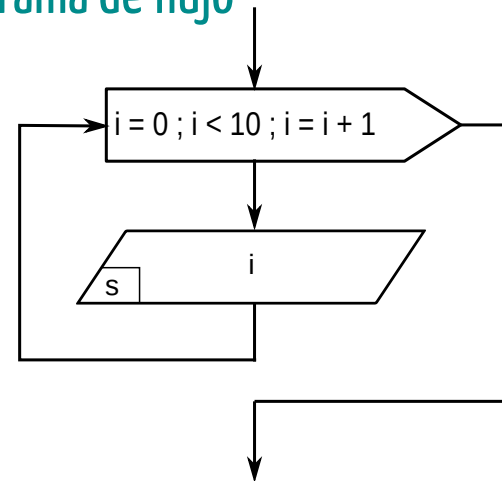
Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Bloque Para

Pseudo-código

```
para i desde 0 hasta 9 hacer  
  imprimir: i  
fin para
```

Diagrama de flujo



Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Ejemplos

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Ejemplos

Problema: Realizar un algoritmo que solicite una nota al usuario. El programa solo debe permitir ingresar calificaciones con valores entre 1 y 10. Luego, debe imprimirse la nota ingresada.

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código vs. Diagrama de flujo

Pseudo-código

```
inicio  
  hacer  
    imprimir: "Ingrese una nota"  
    leer: nota  
  mientras nota < 1 o nota > 11  
    imprimir: nota  
fin
```

Diagrama de flujo

